

(19) 대한민국특허청 (KR)  
 (12) 공개특허공보 (A)

(51) . Int. Cl. 7

B41J 5/30

(11) 공개번호 특2001 - 0086027

(43) 공개일자 2001년09월07일

(21) 출원번호 10 - 2001 - 7006078

(22) 출원일자 2001년05월14일

번역문 제출일자 2001년05월14일

(86) 국제출원번호 PCT/JP2000/06198

(86) 국제출원출원일자 2000년09월11일

(87) 국제공개번호 WO 2001/20896

(87) 국제공개일자 2001년03월22일

(81) 지정국 국내특허 : 오스트레일리아, 캐나다, 중국, 대한민국, 멕시코, 미국, 싱가포르, 인도, 인도네시아,

EP 유럽특허: 오스트리아, 벨기에, 스위스, 독일, 덴마크, 스페인, 프랑스, 영국, 그리스, 아일랜드, 이탈리아, 룩셈부르크, 모나코, 네덜란드, 포르투칼, 스웨덴, 핀란드, 사이프러스,

(30) 우선권주장 99 - 261279 1999년09월14일 일본(JP)

(71) 출원인 소니 가부시끼 가이샤  
 이데이 노부유끼  
 일본국 도쿄도 시나가와구 키타시나가와 6쵸메 7반 35고

(72) 발명자 이하라유시  
 일본국도쿄도시나가와구키타시나가와6쵸메7반35고소니가부시끼가이샤(내)

(74) 대리인 이병호

심사청구 : 없음

## (54) 화상 인쇄 시스템

## 요약

IEEE (The Institute of Electrical and Electronics Engineers) 1394 규격의 AV/C 프로토콜에 있어서의 캡처 커맨드를 이하와 같이 설정한다.

송신하는 데이터량 (data\_size), X방향 화소수 (image\_size\_x) 및 Y방향 화소수 (image\_size\_y)를 모두 0으로 한다.  
 이미지 타이프 (image\_format\_specifier)를 Don't Care로 설정한다.

이러한 캡처 커맨드를 수신한 프린터 장치는 그 화상을 인쇄하지 않고, 그 인쇄 에이리어를 공백으로 하여 다음 화상 인쇄를 행한다.

대표도  
도 2

색인어  
화상 처리, 화상 신호, 인쇄 장치, 인쇄 처리 장치, 기록 매체

명세서

기술분야

본 발명은 예를 들면 IEEE (The Institute of Electrical and Electronics Engineers) 1394 규격에 준거한 인터페이스를 개재시켜 접속된 프린터 장치에 의해 화상을 인쇄하는 시스템에 사용하기 적합한 화상 처리 장치 및 방법, 인쇄 장치 및 방법, 화상 인쇄 시스템 및 방법 및 화상 처리 및 인쇄 프로그램을 격납한 기록 매체에 관한 것이다.

배경기술

IEEE 1394 규격은 상호 접속하여 각 기기에 구비되어 있는 커넥터의 물리적인 규격, 전기적인 규격 등에 대해서 정의하고 있다. 이러한 IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스를 구비한 각 기기는 물리적으로 접속됨으로써 고속으로 디지털 데이터의 송수신, 기기간 접속 설정을 자동적으로 행하는 Hot Plug and Play 등을 실현할 수 있으며, IEEE 1394 규격은 업계 표준의 시리얼 인터페이스 규격으로서 보급하고 있다.

또, 이 IEEE 1394 인터페이스는 컴퓨터 분야뿐만 아니라, AV 기기간을 접속하는 인터페이스로서 보급해 오고 있다. 구체적으로는 예를 들면 위성 방송을 수신하여 텔레비전 장치에 표시하는 STB(set top box)와 화상을 인쇄하는 프린터 장치가 IEEE 1394 인터페이스에 의해 접속되어 있을 때, STB는 FCP(Function Control Protocol) 및 AV/C 프로토콜을 사용하여 프린터 장치를 제어한다. 여기서, STB 및 프린터 장치는 FCP 및 AV/C 프로토콜을 실장하고 있으며, FCP 커맨드 및 AV/C 커맨드에 따라서 동작한다.

종래의 IEEE 1394 인터페이스로 접속된 FCP 및 AV/C 프로토콜을 실장한 프린터 장치와, 프린터 장치를 제어하는 컨트롤러를 구비한 화상 인쇄 시스템에 있어서는 정지 화상을 인쇄할 때에는 인쇄 설정을 행하기 위한 정보를 나타내는 오퍼레이션 모드(operation\_mode\_parameter)로 정의되어 있는 설정 항목을 컨트롤러 측에서 지정하여 어싱크로너스 패킷에 격납하여, 프린터 장치에 인쇄를 행하게 한다. 이 때, 컨트롤러는 유저의 요구에 따라서 인쇄 설정을 행한다. 이러한 인쇄 설정은 예를 들면 문현 「1394 TRADE ASSOCIATION TA Document XXXXXXX AV/C Printer Subunit Specification Version 1.0 Draft 0.5:145」에서 제안되어 있다.

구체적으로는 컨트롤러에 의해 프린터 장치 인쇄를 제어할 때에는 대, 중, 소 3단계에서 화상과 인쇄 용지와의 크기 관계를 설정하는 정보(sizing), 인쇄 용지의 인쇄 방향을 설정하는 정보(orientations), 화상의 인쇄 위치를 설정하는 정보(posx, posy), 동일 화상을 인쇄 용지 내에 몇 개 인쇄할지를 나타내는 정보(multiple\_tiled), 1페이지에 몇 개 화상을 인쇄할지를 나타내는 정보(number\_of\_pics), 몇 장 인쇄할지를 나타내는 정보(number\_of\_copies)를 유저가 설정하여, 어싱크로너스 패킷에 포함시켜 프린터 장치에 송신함으로써 인쇄를 행한다.

그런데, 이러한 컨트롤러 및 프린터 장치에서는 예를 들면, 1페이지에 몇 개 화상을 인쇄할지를 나타내는 정보를 설정하며, 예를 들면, 1페이지에 4장의 화상을 인쇄했다고 하면, 도 1에 도시하는 바와 같이, 1/4로 축소된 4장의 화상이 1장의 용지를 4분할한 각 영역에 할당된다.

그렇지만, 이러한 컨트롤러 및 프린터 장치에서는 예를 들면, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에, 그 일부 영역에 공백 에이리어를 설치하도록 인쇄를 할 수 없었다. 예를 들면, 1페이지에 4장의 화상을 인쇄할 경우에, 도 2에 도시하는 바와 같은 1장분의 영역을 공백 에이리어로 하여, 1/4로 축소된 3장의 화상을 각 영역에 할당하도록 할 수 없었다.

또한, 본 출원인은 IEEE 1394 Trade Association에 대해, 본 출원의 우선권 주장의 기초가 되는 일본국 공개 특허 공보 제(평) 11 - 261279호의 내용을 규격화를 위해 수시 제안하며, 이들 제안 내용은 하기 드래프트로서 IEEE 1394 Trade Association에서 공개되었다.

- AV/C Printer Subunit Specification Version 1.0 Draft 0.97:60(2Q00 AVWG Off - Cycle Meeting on May 24 - 25, 2000)
- AV/C Printer Subunit Specification Version 1.0 Draft 0.7:5(1Q00 TA QM AV - WG on Jan 18, 2000)

#### 발명의 상세한 설명

그래서, 본 발명은 상술한 바와 같은 설정에 비추어 제안된 것으로, IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스로 접속된 기기에서, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에 있어서, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있는 인쇄 처리 장치 및 방법을 제공하는 것을 목적으로 한다.

또, 본 발명은 IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스로 접속된 기기에서, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에 있어서, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치하여 인쇄할 수 있는 인쇄 장치 및 방법을 제공하는 것을 목적으로 한다.

또, 본 발명은 IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스로 접속된 기기에서, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에 있어서, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있는 화상 인쇄 시스템 및 방법을 제공하는 것을 목적으로 한다.

또, 본 발명은 IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스로 접속된 기기에서, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에 있어서, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있는 화상 처리 프로그램 및 인쇄 프로그램이 격납된 기록 매체를 제공하는 것을 목적으로 한다.

본 발명에 따른 화상 처리 장치는 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하는 화상 처리 수단과, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 제어 정보 생성 수단과, 상기 화상 처리 수단으로 생성한 화상 데이터 및 상기 제어 정보 생성 수단으로 생성한 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하는 출력 수단을 구비하며, 상기 제어 정보 생성 수단은 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 화상 처리 방법은 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하고, 화상 데이터를 생성하며, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하며, 생성한 상기 화상 데이터 및 상기 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 화상 처리 방법은 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하고, 화상 데이터를 생성하며, 생성한 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 조작 개시를 지시하는 커맨드, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함시키는 커맨드, 생성한 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 제어 정보를 포함한 캡처 커맨드와 생성하며, 생성한 상기 화상 데이터 및 각 커맨드를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하며, 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역에 공백 화상을 포함시킬 경우에는 그 공백 화상에 대한 인쇄 제어 정보로서 화상 데이터의 데이터량, X방향, Y방향의 화소수를 제로로 설정함과 동시에 화상 데이터의 이미지 타이프를 캐어하지 않는 것을 나타내는 값을 상기 캡처 커맨드에 설정하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 인쇄 장치는 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되는 입력 수단과, 상기 입력 수단에 입력된 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하는 인쇄 수단을 구비하며, 상기 인쇄 수단은 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 인쇄 방법은 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되며, 입력된 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하며, 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 인쇄 방법은 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하고, 화상 데이터를 생성하며, IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터, 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 조작 개시를 지시하는 커맨드, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함시키는 커맨드, 생성한 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 제어 정보를 포함한 캡처 커맨드가 입력되며, 입력된 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 각 커맨드에 따라서 인쇄하며, 인쇄 제어 정보로서 화상 데이터의 데이터량, X방향, Y방향의 화소수를 제로로 설정함과 동시에 화상 데이터의 이미지 타이프를 케어하지 않는 것을 나타내는 값이 설정된 캡처 커맨드가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 화상 인쇄 시스템은 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하는 화상 처리 수단과, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 제어 정보 생성 수단과, 상기 화상 처리 수단으로 생성한 화상 데이터 및 상기 제어 정보 생성 수단으로 생성한 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 출력하는 출력 수단을 구비하며, 상기 제어 생성 수단은 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 인쇄 처리 장치와, IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되는 입력 수단과, 상기 입력 수단에 입력된 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하는 인쇄 수단을 구비하며, 상기 인쇄 수단은 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 인쇄 장치를 구비하는 것을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 화상 인쇄 방법은 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하고, 화상 데이터를 생성하여, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하며, 생성한 상기 화상 데이터 및 상기 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하며, IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 상기 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 상기 인쇄 제어 정보를 수신하며, 수신한 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하며, 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을

특정으로 한다.

본 발명에 따른 기록 매체는 외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하고, 화상 데이터를 생성하며, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하며, 생성한 상기 화상 데이터 및 상기 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하는 화상 처리 프로그램을 특징으로 한다.

본 발명에 따른 기록 매체는 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되며, 입력된 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하며,

인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 인쇄 프로그램을 격납한 것을 특징으로 한다.

#### 도면의 간단한 설명

도 1은 1/4로 축소된 4장의 화상을 1장의 용지를 4분할한 각 영역에 할당한 인쇄예를 설명하기 위한 도면.

도 2는 1장의 인쇄 용지에 4장의 화상을 할당한 경우에 있어서, 공백 에이리어를 작성할 수 있던 경우의 인쇄예를 설명하는 도면.

도 3은 본 발명을 적용한 화상 인쇄 시스템을 도시하는 도면.

도 4는 본 발명을 적용한 화상 인쇄 시스템을 구성하는 STB 및 프린터 장치 구성을 도시하는 블록도.

도 5는 STB와 프린터 장치 사이에서 송수신되는 어싱크로너스 패킷의 데이터 구성을 도시하는 도면.

도 6은 어싱크로너스 패킷의 데이터부의 데이터 구성을 도시하는 도면.

도 7은 데이터 변환부로부터 데이터 입력부에 어싱크로너스 패킷을 송신할 때의 타임 차트.

도 8은 정지 화상의 이미지 타이프를 설명하기 위한 도면.

도 9는 캡처 커맨드를 포함하는 어싱크로너스 패킷의 데이터 구성을 도시하는 도면.

도 10은 image\_format\_specifier에 격납되는 이미지 타이프의 명칭에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 11은 image\_format\_specifier에 격납되는 이미지 타이프의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 12는 YCC4:2:2의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 점 순차로 프린터 장치에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 설명하기 위한 도면.

도 13은 YCC4:2:0의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 점 순차로 프린터 장치에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 설명하기 위한 도면.

도 14는 YCC4:2:2의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 선 순차로 프린터 장치에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 설명하기 위한 도면.

도 15는 YCC4:2:0의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 선 순차로 프린터 장치에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 설명하기 위한 도면.

도 16은 이미지 타이프가 480\_422\_4×3인 정지 화상을 점 순차로 송신하는 것을 설명하기 위한 도면.

도 17은 이미지 타이프가 480\_420\_4×3인 정지 화상을 점 순차로 송신하는 것을 설명하기 위한 도면.

도 18은 이미지 타이프가 480\_422\_4×3인 정지 화상을 선 순차로 송신하는 것을 설명하기 위한 도면.

도 19는 이미지 타이프가 480\_420\_4×3인 정지 화상을 선 순차로 송신하는 것을 설명하기 위한 도면.

도 20은 오퍼레이션 모드(2) 커맨드를 포함하는 어싱크로너스 패킷의 데이터 구성을 도시하는 도면.

도 21은 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에 포함되는 subfunction 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 22는 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에 포함되는 Oparation\_mode2\_parameters 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 23은 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 media\_type 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 24는 media\_type에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 25는 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 media\_size 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 26은 media\_size에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 27은 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 media\_size 내용의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 28은 media\_size에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 29는 media\_size에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 30은 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 print\_quality 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 31은 print\_quality에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 32는 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 mono\_color 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 33은 mono\_color에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 34는 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 mono\_color 내용의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 35는 mono\_color에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 36은 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 offset 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 37은 offset에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 38은 Oparation\_mode2\_parameters에 포함되는 layout\_type 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 39는 layout\_type의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 40은 오퍼레이션 모드 커맨드를 포함하는 커맨드 패킷의 다른 예에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 41은 오퍼레이션 모드 커맨드를 포함하는 커맨드 패킷에 포함되는 각 설정 항목의 의미 내용에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 42는 본 발명을 적용한 화상 인쇄 시스템을 구성하는 프린터 장치에서 행하는 인쇄 처리의 처리 순서에 대해서 설명하기 위한 플로 차트.

도 43은 텔레비전 장치에서 표시하고 있는 화상을 프린터 장치에 의해 인쇄할 때에 있어서의 STB의 CPU 처리 순서에 대해서 설명하기 위한 플로 차트.

도 44는 STB와 프린터 장치 사이에서 어싱크로너스 패킷을 송수신하여 정지 화상 데이터를 프린터 장치에서 인쇄하는 처리에 대해서 설명하기 위한 도면.

도 45는 본 발명을 적용한 화상 인쇄 시스템에 의해 1장의 인쇄 용지에 4장의 화상을 할당한 경우의 인쇄 예를 설명하는 도면.

도 46은 1장의 인쇄 용지에 4장의 화상을 할당한 경우에 있어서, 공백 에이리어를 작성할 수 없는 경우의 인쇄 예를 설명하는 도면.

도 47은 1장의 인쇄 용지에 4장의 화상을 할당한 경우에 있어서, 공백 에이리어를 작성할 수 있던 경우의 인쇄 예를 설명하는 도면.

도 48은 공백 에이리어를 작성하기 위해 프린터 장치에 송신하는 캡처 커맨드 내용을 설명하기 위한 도면.

도 49는 공백 에이리어를 작성하기 위해 프린터 장치에 송신하는 다른 캡처 커맨드 내용을 설명하기 위한 도면.

도 50은 공백 에이리어를 작성하기 위해 설정된 이미지 타이프를 설명하기 위한 도면.

도 51은 공백 에이리어를 작성하기 위해 설정된 캡처 커맨드의 *subfunction*에 격납하는 정보를 설명하기 위한 도면.

#### 실시예

이하, 본 발명의 실시예에 대해서 도면을 참조하면서 상세하게 설명한다.

본 발명을 적용한 화상 인쇄 시스템은 예를 들면 도 3에 도시하는 바와 같이 구성된다.

이 화상 인쇄 시스템(1)은 예를 들면 통신 위성을 사용하여 방영되고 있는 동화상을 수신하는 안테나(2)와, 수신한 동화상 데이터에 소정의 신호 처리를 실시하는 STB(Set Top Box) (3)와, 동화상 및 정지 화상을 표시하는 텔레비전 장치(4)와, 화상을 인쇄하여 출력하는 프린터 장치(5)로 이루어진다.

안테나(2)는 동화상을 나타내는 영상 신호를 수신하여 STB(3)에 출력한다. 이 안테나(2)로 수신하는 영상 신호는 다채널의 영상 신호가 중첩되어 이루어지며, 동화상 데이터가 예를 들면 MPEG(Moving Picture Experts Group) 방식으로 압축됨과 동시에 소정의 암호화 방식으로 암호화되어 있다.

텔레비전 장치(4)는 STB(3)를 개재시켜 NTSC(National Television System Committee) 방식의 동화상 데이터가 입력됨으로써 동화상을 표시한다. 또, 이 텔레비전 장치(4)는 HDTV일 때에는 STB(3)로부터 HD(High Definition) 규격에 준한 동화상 데이터가 입력됨으로써 동화상을 표시한다. 또, 이 텔레비전 장치(4)는 STB(3)에 의해 표시 상태가 제어되며, 정지 화상이나 그 밖의 문자 정보 등의 표시도 행한다.

STB(3)는 도 4에 도시하는 바와 같이, 안테나(2)로 수신한 영상 신호에 복조 처리를 실시하는 복조부(11)와, 동화상 데이터에 대해서 암호 해독 처리를 실시하는 디스크램블부(12)와, IEEE 1394 규격에 준거한 데이터 변환 처리 등을 실시하는 데이터 변환부(13)와, 소정의 채널에 있어서의 동화상 데이터를 추출하는 처리 등을 행하는 디멀티플렉서부(14)와, 화상 메모리(15)와, 디코드 처리를 행하는 MPEG 처리부(16)와, 디코드용 메모리(17)와, 텔레비전 장치(4)에서 화면 표시하기 위한 데이터로 변환하는 NTSC 처리부(18)와, 표시 제어부(19)와, 표시 메모리(20)와, 유저로부터의 지시가 입력되는 조작 입력부(21)와, RAM(Random Access Memory)(22)과, 각 부를 제어하는 CPU(Central Processing Unit)(23)를 구비한다.

이 STB(3)는 복조부(11), 디스크램블부(12), 데이터 변환부(13), 디멀티플렉서부(14), MPEG 처리부(16), 조작 입력부(21), RAM(22), CPU(23)가 버스에 접속되며, CPU(23)에 의해 해당 버스를 개재시켜 각 부의 처리 동작을 제어하도록 구성되어 있다.

복조부(11)는 안테나(2)로부터 예를 들면 동화상 스트림을 나타내는 아날로그 방식의 영상 신호가 입력된다. 이 복조부(11)는 안테나(2)로부터의 영상 신호에 복조 처리 및 A/D 변환 처리를 실시하며, 디지털 방식의 동화상 데이터로서 디스크램블부(12)에 출력한다. 또, 이 복조부(11)는 버스를 개재시켜 CPU(23)로부터 제어 신호가 입력되며, 해당 제어 신호에 근거하여 복조 처리 및 A/D 변환 처리를 실시한다.

디스크램블부(12)는 복조부(11)로부터의 동화상 데이터에 대해서 암호 해독 처리를 행한다. 즉, 디스크램бл부(12)에는 암호화된 동화상 데이터가 입력되며, 입력된 동화상 데이터의 암호화 방식에 따라서 암호 해독 처리를 행한다. 그리고, 디스크램бл부(12)는 암호 해독 처리를 실시한 동화상 데이터를 데이터 변환부(13)에 출력한다. 이 디스크램бл부(12)는 버스를 개재시켜 CPU(23)로부터 제어 신호가 입력되며, 예를 들면 제어 신호에 포함되는 암호 키 정보를 사용하여 암호 해독 처리를 행한다.

데이터 변환부(13)는 예를 들면 IEEE 1394 규격에 준한 인터페이스 회로로 이루어지며, CPU(23)로부터의 제어 신호에 따라서, 디스크램бл부(12)로부터의 동화상 데이터에 대해서 IEEE 1394 규격에 준한 신호 처리를 실시함으로써, 입력된 동화상 데이터 또는 정지 화상 데이터를 IEEE 1394 규격에 준한 패킷에 포함시키는 처리를 행한다. 여기서, 데이터 변환부(13)는 예를 들면 동화상 데이터 등의 시간적으로 연속한 데이터를 송신할 때에는 아이소크로너스(Isochronous) 패킷을 생성하며, 정지 화상 데이터, 커맨드 또는 접속 설정을 하기 위한 데이터 등의 정적인 데이터를 송신할 때에는 도 5에 도시하는 바와 같은 어싱크로너스(Asynchronous) 패킷(100)을 생성하는 처리를 행한다.

도 5에 도시하는 어싱크로너스 패킷(100)은 IEEE 1394 규격에 준거한 헤더부(101)와 데이터부(102)를 갖고 있다.

헤더부(101)에는 패킷 수신 측 ID, 즉 프린터 장치(5) ID를 나타내는 수신 측 ID(destination\_ID), 전송처 레벨(t1:transaction label), 재송 코드(rt:retry code), 전송 코드(tcode:transaction code), 우선도(pri:priority), 패킷 송신 측 ID, 즉 STB(3) ID를 나타내는 송신 측 ID(source\_ID), 패킷 수신 측 메모리 어드레스를 나타내는 destination\_offset, 데이터 필드 길이(data\_length), 확장 전송 코드(extended\_tcode:extended transaction code), 헤더부(101)에 대한 CRC를 나타내는 헤더 CRC(header\_CRC:CRC of header field)가 격납된다.

또, 데이터부(102)에는 FCP(Function Control Protocol) 프로토콜 및 AV/C 프로토콜에 따른 데이터가 격납되는 데이터 필드와, 헤더부(102)에 대한 CRC를 나타내는 데이터 CRC(data\_CRC)가 격납된다.

데이터 필드에는 도 6에 도시하는 바와 같이, FCP에 따른 정보로서, CTS(Command Transaction Set)와, 커맨드 타이프(Command type)와, 패킷 수신 측 서브 유닛 종류를 나타내는 서브 유닛 타이프(subunit\_type)와, 패킷 수신 측 서브 유닛 ID를 나타내는 서브 유닛 ID(subunit\_ID)이 격납된다. 여기서, 패킷 수신 측 서브 유닛은 프린터 장치(5)의 데이터 입력부(31)가 해당하며, 패킷 수신 측 서브 유닛 종류는 프린터 장치(5)의 경우에는 "00010"으로 표현된다.

또, 데이터 필드에는 서브 유닛 ID에 계속해서, 프린터 장치(5)에 송신하는 정지 화상 데이터(data)나 프린터 장치(5)에 대한 커맨드(command)가 격납된다. 여기서, 데이터 필드에 격납되는 커맨드는 프린터 장치(5)를 제어하는 AV/C 커맨드라 호칭되는 커맨드 셋에 포함되는 커맨드이다. 여기서, 상기 CTS는 FCP의 종류를 분류하여, 예를 들면 송신되는 패킷이 커맨드일 때에, 그 값이 0000이면, 데이터 필드에는 IEEE 1394의 AV/C DigitalInterface Command 셋에서 정의된 AV/C 커맨드가 데이터부(102)에 격납되어 있다.

데이터 변환부(13)는 아이스크로너스 패킷을 외부에 출력할 때에는 아이스크로너스 패킷을 규칙적인 간격으로 송신한다.

데이터 변환부(13)는 어싱크로너스 패킷(100)에 프린터 장치(5)에서 인쇄하는 정지 화상 데이터를 포함시켜 송신할 때에는 도 7에 도시하는 바와 같이, 125마이크로초의 사이클 주기로 어싱크로너스 패킷(100)을 송신한다. 여기서, 데이터 변환부(13)는 우선 사이클 스타트(Cycle\_start)를 나타내는 사이클 타임 데이터(cycle\_time\_data)를 헤더부(101) 포함한 어싱크로너스 패킷(100)인 사이클 스타트 패킷(111)을 송신하며, 소정 시간의 캡을 개재시켜 예를 들면 정지 화상 데이터를 보내는 취지를 나타내는 캡처(capture) 커맨드를 데이터부(102)에 포함한 커맨드 패킷(112)을 송신한다. 다음으로, 데이터 변환부(13)는 캡처 커맨드를 수신한 프린터 장치(5)에 데이터부(102)에 정지 화상 데이터를 격납한 데이터 패킷(113)을 사이클 주기마다 송신한다.

이 때, 데이터 변환부(13)는 정지 화상 데이터를 프린터 장치(5)에 출력할 때에는 비동기 어비트레이션(Asynchronous Arbitration)에 따른다. 즉, 이 데이터 변환부(13)는 정지 화상 데이터를 프린터 장치(5)에 출력할 때에는 프린터 장치(5)로부터의 응답에 따라서, 정지 화상 데이터를 포함하는 각 어싱크로너스 패킷(100)을 출력한다.

구체적으로는 이 데이터 변환부(13)는 IEEE 1394 규격에 준한 시리얼 버스 관리 하에 트랜잭션 레이어, 링크 레이어, 물리 레이어에 있어서의 처리를 행한다. 이로써, 데이터 변환부(13)는 CPU(23)로부터의 제어에 따라서, 프린터 장치(5)와의 접속 관계를 설정함과 동시에, 정지 화상 데이터와 제어 정보인 오버헤드를 포함한 어싱크로너스 패킷(100)을 생성하고, IEEE 1394 규격에 준하여 접속된 프린터 장치(5)에 어싱크로너스 패킷(100)을 사이클 주기마다 송신함으로써 시분할 제어한다.

또, 이 데이터 변환부(13)는 STB(3)에서 수신한 동화상 데이터를 그대로 텔레비전 장치(4)에 의해 IEEE 1394 규격에 준한 처리를 행하지 않고 표시할 때에는 CPU(23)로부터의 제어 신호에 근거하여, 디스크램블부(12)로부터의 동화상 데이터를 디멀티플렉서부(14)에 출력한다.

디멀티플렉서부(14)는 데이터 변환부(13)로부터의 동화상 데이터에 중첩된 복수의 채널로부터 CPU(23)에 의해 지정된 채널을 선별하는 채널 선별 처리를 행하여, 지정된 채널을 나타내는 동화상 데이터만을 MPEC 처리부(16)에 출력한다.

또, 디멀티플렉서부(14)는 CPU(23)에 의한 제어에 의해 휘도 정보와 색차 정보로 이루어지는 정지 화상 데이터가 MPEC 처리부(16)로부터 입력되며, 해당 정지 화상 데이터를 화상 메모리(15)에 격납하여, CPU(23)로부터의 제어에 따라서 데이터 변환부(13)에 출력한다.

MPEG 처리부(16)는 CPU(23)로부터의 제어 신호에 근거하여, 디멀티플렉서부(14)로부터의 동화상 데이터에 대해서 MPEG 규격에 준거한 디코드 처리를 행함으로써 비압축 동화상 데이터로서 NTSC 처리부(18)에 출력한다. 이로써, MPEG 처리부(16)는 동화상을 구성하는 각 프레임을 휘도 정보(Y)와 색차 정보와(Cr, Cb)를 포함하는 화소 데이터로 이루어지는 화상(이하, YCC 화상이라 부른다.)이라 한다. 이 때, MPEG 처리부(16)는 디코드 처리 대상이 되는 복수의 프레임 단위의 동화상 데이터를 MPEG용 메모리(17)에 수시 기억시키면서 작업 영역으로서 사용한다.

여기서, MPEG 처리부(16)는 휘도 정보(Y)와 색차 정보(Cr)와 색차 정보(Cb)와의 표본화 주파수 비를 4:2:2, 즉 휘도 정보(Y)에 대해 색차 정보(Cr, Cb)를 세로 방향 또는 가로 방향에 있어서 반으로 삭감한 화소 포맷의 YCC 화상을 생성한다. 또, 이 MPEG 처리부(16)는 휘도 정보(Y)에 대해 색차 정보(Cr, Cb)를 세로 방향 및 가로 방향에 있어서 반으로 삭감하여, 4:2:0으로 한 화소 포맷의 YCC 화상을 생성한다. 여기서 4:2:0의 화소 포맷으로는 예를 들면 홀수 라인이 색차 정보(Cb)를 포함하지 않고 4:2:0의 표본화 주파수 비가 됨과 동시에 짝수 라인이 색차 정보(Cr)를 포함하지 않고 4:0:2의 표본화 주파수 비가 되지만, 한쪽을 대표하여 4:2:0이라 표현된다. 또, 이 MPEG 처리부(16)는 4:2:2 또는 4:2:0의 화소 포맷뿐만 아니라, 색차 정보(Cr, Cb)를 삭감하지 않은 4:4:4의 화소 포맷의 YCC 화상도 생성해도 된다.

또, MPEG 처리부(16)는 CPU(23)로부터의 압축율 등을 나타내는 제어 신호에 근거하여, NTSC 처리부(18)로부터의 동화상 데이터에 대해서 MPEG 규격에 준거한 인코드 처리를 행함으로써 시간 축 방향 및 공간 방향으로 동화상 데이터를 압축하여 디멀티플렉서부(14)에 출력한다. 이 때, MPEG 처리부(16)는 MPEG용 메모리(17)에 인코드 처리 대상이 되는 복수의 프레임 단위의 동화상 데이터를 격납하는 처리를 행한다.

NTSC 처리부(18)는 MPEG 처리부(16)로부터 입력된 동화상 데이터를 텔레비전 장치(4)가 화면 표시 가능한 NTS C 방식의 동화상 데이터로 하도록 인코드 처리를 행하여 텔레비전 장치(4)에 출력한다.

표시 제어부(19)는 NTSC 처리부(18)에 의해 NTSC 방식의 동화상 데이터를 텔레비전 장치(4)에 표시하기 위한 처리를 행한다. 이 때, 표시 제어부(19)는 표시 메모리(20)에 처리 대상이 되는 데이터를 수시 격납한다.

구체적으로는 이 표시 제어부(19)는 텔레비전 장치(4)에 따라, 동화상 데이터를 구성하는 프레임 단위의 텔레비전 장치(4)에 표시할 때의 화상 사이즈를 예를 들면 NTSC 방식의 720화소×480화소 또는 HD(High Definition) 방식의 가로 1920화소×세로 1080화소로 하도록 제어하는 처리를 행한다. 이 때, 표시 제어부(19)는 1화소의 데이터를 생성할 때, 휘도 신호(Y)와 색차 신호(Cr)와 색차 신호(Cb)와의 표본화 주파수 비를 4:2:2의 화소 포맷으로 사용한 16비트의 정보 또는 휘도 신호(Y)와 색차 신호(Cr)와 색차 신호(Cb)와의 표본화 주파수 비를 4:2:0의 화소 포맷으로 사용한 정보를 사용하여 텔레비전 장치(4)에 출력하는 처리를 행한다.

더욱이, 이 표시 제어부(19)는 상술한 바와 같은 방식으로 텔레비전 장치(4)에 출력할 경우뿐만 아니라, 도 8에 도시하는 바와 같이, 화상 사이즈(pixel\_x, pixel\_y), 주사 방식(interlaced/progressive), 화소 포맷(pixel format), 화면 종횡비(screen aspect ratio), 화소 종횡비(pixel aspect ratio), 데이터량(image size)를 정의한 이미지 타이프(Image Type)의 화상을 생성해도 된다. 이 도 8에 있어서, 예를 들면 pixel\_y가 720화소, 화소 포맷이 4:2:2이며, 화면 종횡비가 16:9인 이미지 타이프를 720\_422\_16×9라 부르고 있다. 여기서, 표시 제어부(19)는 미국에서 사용되고 있는 디지털 TV 방송 방식의 이미지 타이프인 720\_422\_16×9 및 720\_420\_16×9의 화상도 생성 가능하게 이루어져 있다. 또, 이 표시 제어부(19)는 PAL(Phase Alternation by Line) 방식의 이미지 타이프인 576\_422\_4×3 및 522\_420\_4×3 화상도 생성 가능하게 이루어져 있다.

조작 입력부(21)는 예를 들면 STB(3)에 설치되어 있는 조작 버튼 등을 유저가 조작함으로써, 조작 입력 신호를 생성하여 CPU(23)에 출력한다. 구체적으로는 조작 입력부(21)는 예를 들면 유저에 의해 텔레비전 장치(4)에 표시되어 있는 동화상을 일시 정지하여 프린터 장치(5)에 의해 정지 화상을 인쇄하는 취지의 조작 입력 신호를 생성한다.

또, 조작 입력부(21)는 프린터 장치(5)에 의해 정지 화상을 인쇄하는 취지의 조작 입력 신호를 생성할 때에 있어서, 예를 들면 텔레비전 장치(4)에 표시된 인쇄 설정 화면에 따라서, 인쇄 용지 타이프 설정, 인쇄 용지 사이즈 설정, 인쇄 품질 설정, 인쇄 색 설정, 위치 오프셋 설정, 레이아웃 설정을 지정하는 조작 입력 신호를 생성하여 CPU(23)에 출력한다.

CPU(23)는 예를 들면 조작 입력부(21)로부터의 조작 입력 신호에 근거하여, STB(3)를 구성하는 상술한 각 부를 제어하는 제어 신호를 생성한다.

CPU(23)는 예를 들면 안테나(2)로 수신한 영상 신호를 텔레비전 장치(4)에 표시할 때에는 상술한 복조부(11), 디스크램블부(12), 데이터 변환부(13), 디멀티플렉서부(14), MPEG 처리부(16)에 제어 신호를 출력함으로써, 동화상 데이터에 대해 복조, 암호 해독 처리, 채널 선별 처리, MPEG 규격에 준거한 디코드처리를 행하도록 제어한다.

또, 이 CPU(23)는 조작 입력부(21)로부터의 조작 입력 신호에 의해 텔레비전 장치(4)에 표시된 동화상 중, 프레임 단위의 정지 화상을 캡처할 때에는 조작 입력 신호가 입력된 시각에 있어서 표시 메모리(20)에 격납되어 있는 프레임 단위의 정지 화상 데이터를 화상 메모리(15)에 판독하도록 제어 신호를 생성한다.

더욱이, 이 CPU(23)는 조작 입력부(21)로부터 인쇄 설정을 하는 취지의 조작 입력 신호가 입력되었을 때에는 텔레비전 장치(4)에 인쇄 설정 화면을 표시하도록 표시 제어부(19)를 제어하며, 상술한 각종 인쇄 설정에 따른 조작 입력 신호를 데이터 변환부(13)에 출력하도록 제어한다.

더욱이, 이 CPU(23)는 정지 화상 데이터를 생성한 화상에 대해서 프린터 장치(5)에 의해 인쇄하는 취지의 조작 입력 신호가 입력되었을 때에는 디멀티플렉서부(14) 및 데이터 변환부(13)를 제어함으로써, 화상 메모리(15)에 격납된 프레임 단위의 정지 화상 데이터로, 흑도 정보(Y)와 색차 정보(Cr, Cb)로 이루어지는 YCC 화상을 IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스 회로인 데이터 변환부(13)를 개재시켜 프린터 장치(5)에 출력하도록 제어한다.

이 때, 데이터 변환부(13)는 CPU(23) 제어에 의해, 정지 화상 데이터를 프린터 장치(5)에 송신할 때에는 도 6에 도시한 서브 유닛 ID에 계속해서 도 9에 도시하는 바와 같은 캡처 커맨드를 격납한 어싱크로너스 패킷(100)을 송신함으로써, 프린터 장치(5)에 정지 화상 데이터를 수신하는 캡처 커맨드를 송신한다.

도 9에 도시하는 캡처 커맨드에는 opcode(operation code: 조작 부호)로서 캡처(CAPTURE) 커맨드가 16진수의  $X_{16}$ 으로 표현되어 격납된다. 계속해서, operand[0]으로서 subfunction이 격납되며, operand[1]로서 상위 5비트에 source\_subunit\_type, 하위 3비트에 source\_subunit\_ID가 격납되며, operand[2]로서 source\_plug가 격납되며, operand[3]으로서 status가 격납되며, operand[4]로서 dest\_plug가 격납된다. 계속해서, 캡처 커맨드에는 operand[5] 내지 operand[16]으로서 print\_job\_ID가 격납되며, operand[17] 내지 operand[20]으로서 data\_size가 격납되며, operand[21] 내지 operand[22]로서 image\_size\_x가 격납되며, operand[23] 내지 operand[24]로서 image\_size\_y가 격납되며, operand[25]로서 image\_format\_specifier가 격납되며, operand[27] 내지 operand[29]가 reserved가 되며, operand[30]으로서 Next\_pic이 격납되며, operand[31] 내지 operand[32]로서 Next\_page가 격납된다.

여기서, 상기 source\_subunit\_type은 STB(3) 측에서 어싱크로너스 패킷(100)을 송신하는 서브 유닛 종류를 나타내는 정보로, 상기 source\_subunit\_ID와는 어싱크로너스 패킷(100)을 송신하는 서브 유닛 ID이며, 상기 source\_plug는 어싱크로너스 패킷(100)을 송신하는 서브 유닛의 플래그 번호이며, 상기 dest\_plug란 어싱크로너스 패킷(100)을 수신하는 서브 유닛의 플러그 번호이며, 상기 print\_job\_ID란 1장의 정지 화상을 인쇄하는 처리(job) ID이며, 상기 data\_size란 프린터 장치(5)에서 정지 화상을 인쇄할 때에 STB(3)로부터 프린터 장치(5)에 송신하는 데이터량이며, 상기 image\_size\_x란 도 8에 도시한 이미지 타이프에 대응한 x방향의 화소수이며, 상기 image\_size\_y란 이미지 타이프에 대응한 Y방향 화소수이며, 상기 image\_format\_specifier란 상기 이미지 타이프 명칭이다. 또, 상기 reserved는

임의의 비트수로 구성되며, 캡처 커맨드 전체 비트수를 4의 배수로 하기 위해 설치된다. 이 reserved를 설치함으로써, IEEE 1394 규격에 준거한 패킷을 전송할 때의 데이터 단위에 적합한 비트수가 된다.

상기 image\_format\_specifier에는 도 10에 도시하는 바와 같이, 이미지 타이프 명칭이 16진수 값(Value)으로 구별되어 격납되어 있다. 이 도 10에 있어서, 이미지 타이프 명칭 중 "chunky"는 점 순차로 데이터 변환부(13)로부터 프린터 장치(5)에 송신되는 정지 화상인 것을 나타내며, "liner"은 선 순차로 데이터 변환부(13)로부터 프린터 장치(5)에 송신되는 정지 화상인 것을 나타낸다.

또, 상기 image\_format\_specifier에는 도 10에 도시하는 바와 같이 이미지 타이프 명칭을 기술하는 경우뿐만 아니라, 도 11에 도시하는 바와 같이, 16진수 값(Value, Sub - value)으로 표현되며, 도 10에 도시하는 이미지 타이프와는 달리 화소수에 관한 정보를 포함하지 않는 이미지 타이프 명칭을 격납해도 된다. 이 때, 프린터 장치(5)에서 인쇄하는 화소수는 도 9에 도시하는 캡처 커맨드의 operand[21]~[22]에 기술되어 있는 image\_size\_x, operand[23]~[24]에 기술되어 있는 image\_size\_y에 의해 정의된다.

예를 들면 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 00(Meaning:sRGB raw)이라 기술되어 있을 때에는 화상 데이터를 RGB 데이터로서 프린터 장치(5) 측에 송신하는 것을 나타낸다. 더욱이, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 00이라 기술되며, lsb에 16진수로 00(Type:sRGB raw)이라 기술되어 있을 때에는 RGB 데이터를 R, G, B, R, G, B, . . . 순으로 송신하며, lsb에 01(Type:sRGB raw, quadlet)이라 기술되어 있을 때에는 R, G, B, 0, R, G, B, 0, . . . 순으로 송신한다. 즉, msb에 00이라 기술되어 있을 때에는 B와 R 사이에 0데이터를 송신함으로써, R, G, B, 0를 1단위의 4바이트 데이터로서 송신한다.

또, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 01(Meaning:YCC raw)이라 기술되어 있을 때에는 화상 데이터를 YCC 데이터로서 프린터 장치(5) 측에 송신하는 것을 나타낸다. 더욱이, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 01이라 기술되고, lsb에 16진수로 0X(X는 부정수) (Type:YCC4:2:2 raw/pixel)라 기술되어 있을 때에는 휘도 정보와 색차 정보를 4:2:2의 화소 포맷 데이터를 점 순차(chunky)로 송신하며, lsb에 1X(Type:YCC4:2:2 raw/line)라 기술되어 있을 때에는 4:2:2의 화소 포맷 데이터를 선 순차(liner)로 송신하며, lsb에 16진수로 8X(Type:YCC4:2:2 raw/chunk)라 기술되어 있을 때에는 휘도 정보와 색차 정보를 4:2:0의 화소 포맷 데이터를 점 순차(chunky)로 송신하며, lsb에 9X(Type:YCC4:2:0 raw/line)라 기술되어 있을 때에는 4:2:0의 화소 포맷 데이터를 선 순차(liner)로 송신하는 것을 나타낸다.

또, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 01(Meaning:YCC raw)이라 기술되고, lsb에 16진수의 X0 내지 XC가 기술되어 있을 때에는 화소비 (Pixel ratio  $1.00 \times 1.00$ , pixel ratio  $1.19 \times 1.00$  또는 Pixel ratio  $0.89 \times 1.00$ ), 색 공간 지정 (ITU - R (International Telecommunications Union - Radiocommunication Sector) BT.709 - 2, ITU - R BT.601 - 4 또는 ITU - R BT.1203), 점 순차(chunky) 또는 선 순차(liner)가 지정되어 데이터를 송신한다. 더욱이, lsb에 16진수의 X0 내지 X4가 기술되어 있을 때에는 인터레이스 화상을 송신하는 것을 나타내며, lsb에 X8 내지 XC가 기술되어 있을 때에는 프로그래시브 화상을 송신하는 것을 나타낸다. 더욱이 또, lsb에 X0 내지 X2 및 X8 내지 XA가 기술되어 있을 때에는 ITU - R BT. 709 - 2에 준거한 데이터를 송신하는 것을 나타내며, X3 및 XB가 기술되어 있을 때에는 ITU - R BT.601 - 4에 준거한 데이터를 송신하는 것을 나타내며, X4 및 XC가 기술되어 있을 때에는 ITU - R BT.1203(PAL 방식)에 준거한 데이터를 송신하는 것을 나타낸다.

더욱이, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 10(Meaning:DCF Object)이라 기술되어 있을 때에는 화상 데이터를 디지털 카메라에 있어서 규정된 포맷(DCF:Design rule for Camera format)으로서 프린터 장치(5) 측에 송신하는 것을 나타낸다. 더욱이, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 10이라 기술되어며, lsb에 16진수로 00(Type:Exif2.1)이라 기술되어 있을 때에는 화상 부분이 JPEG 형식으로 촬영 상황이나 조건 등을 기록한 헤더가 부가된 Exif 형식의 데이터를 송신하는 것을 나타낸다. 또, lsb가 16진수로 01(Type:JFIF(JPEG File Interplay Format))이라 기술되어 있을 때에는 JFIF 형식의 데이터를 송신하는 것을 나타내며, lsb가 02(Type:TIFF(Tag Image File Format))라 기술되어 있을 때에는 TIFF 형식의 데이터를 송신하는 것을 나타내며, 0F(Type:JPEG(joint photographic coding experts group))와 기술되어 있을 때에는 JPEG 형식으로 화상 데이터를 프린터 장치(5)측에 송신하는 것을 나타낸다.

더욱이 또, 상기 image\_format\_specifier의 msb에 16진수로 80 내지 8F라 기술되어 있을 때에는 다른 포맷에 따른 형식으로 송신하는 것을 나타내며, 더욱이 lsb에 기술되어 있는 00 내지 FF에서 지정된 포맷의 데이터를 송신한다.

더욱이 또, 상기 image\_format\_specifier에는 상술한 예외는 별도로 msb에 16진수로 FE(Meaning:Special meaning)으로, lsb가 00(Type:Unit Plug defined), 01(Don't care)을 설정할 수 있다.

데이터 변환부(13)는 캡처 커맨드를 격납한 어싱크로너스 패킷(100)을 송신하여, 프린터 장치(5)로부터의 ACK(acknowledge)를 수신한 후에, 프린터 장치(5)에 정지 화상 데이터를 포함한 어싱크로너스 패킷(100)을 송신한다.

정지 화상 데이터의 송신 규칙은 도 12 내지 도 15에 도시하게 된다.

도 12는 YCC4:2:2의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 점 순차(chunky)로 프린터 장치(5)에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 송신한다.

도 13은 YCC4:2:0의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 점 순차(chunky)로 프린터 장치(5)에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 도시한다.

도 14는 YCC4:2:2의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 선 순차(liner)로 프린터 장치(5)에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 도시한다.

도 15는 YCC4:2:0의 화소 포맷의 정지 화상 데이터를 선 순차(liner)로 프린터 장치(5)에 송신할 때의 화소 데이터의 송신 순서를 도시한다.

또한, 도 12 내지 도 15에 있어서,  $Y_i(L_j)$ 는 라인 번호(j)에 포함되는 화소 번호(i)의 휘도 정보(Y)를 도시한다. 휘도 정보(Y)의 화소를 지정할 때에 사용되는 i는 1 내지 N까지의 정수치가 되며, j는 1 내지 M까지의 정수치가 된다.  $Cb_i(L_j)$ 는 라인 번호(j)에 포함되는 화소 번호(i)의 색차 정보(Cb)를 나타낸다. 색차 정보(Cb)의 화소를 지정할 때에 사용되는 i는 1, 3, 5 ··· N-1 값이 되며, j는 YCC4:2:2의 경우에는 1 내지 M까지의 정수치가 되며, YCC4:2:0의 경우에는 1, 3, 5 ··· N-1 값이 된다.  $Cr_i(L_j)$ 는 라인 번호(j)에 포함되는 화소 번호(i)의 색차 정보(Cr)를 나타낸다. 색차 정보(Cr)의 화소를 지정할 때에 사용되는 i는 1, 3, 5 ··· N-1 값이 되며, j는 YCC4:2:2의 경우에는 1 내지 M까지의 정수치가 되며, YCC4:2:0의 경우에는 1, 3, 5 ··· N-1 값이 된다. N은 1 라인 내의 토탈 화소수를 나타낸다. M은 1화면 내의 토탈 라인수를 나타낸다.

데이터 변환부(13)는 예를 들면, 도 10에 도시하는 이미지 타이프가 480\_422\_4×3으로, x방향으로 화소 번호(1 내지 720)가 부가되며, y방향으로 라인 번호(1 내지 480)가 부가된 화소로 이루어지며, 정지 화상을 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시켜 점 순차(chunky)로 정지 화상 데이터를 프린터 장치(5)에 송신할 때에는 도 16에 도시하는 바와 같이 화소 데이터를 송신한다.

즉, 데이터 변환부(13)는 어드레스 오프셋(address\_offset)에 계속해서 라인 번호(1)에 포함되는 화소 번호(1)에 대

한 휘도 정보(Y1) (L1), 휘도 정보(Y2) (L1), 색차 정보(Cb1) (L1), 색차 정보(Cr1) (L1)를 송신한다. 그리고, 데이터 변환부(13)는 라인 번호(1)에 포함되는 화소 번호(720)까지의 화소 데이터에 계속해서, 다음 라인 번호(2) 이후의 휘도 정보 및 색차 정보를 송신하며, 라인 번호(480)에 포함되는 화소 번호(720)까지의 화소 데이터를 송신함으로써 1장의 정지 화상을 나타내는 정지 화상 데이터 송신을 종료한다.

또, 데이터 변환부(13)는 예를 들면, 이미지 타이프가 480\_420\_4×3일 때에는 도 17에 도시하는 바와 같이, 어드레스 오프셋(address\_offset)에 계속해서 라인 번호(1)에 포함되는 화소 번호(1)에 대한 휘도 정보(Y1) (L1), 휘도 정보(Y2) (L1), 휘도 정보(Y1) (L2), 휘도 정보(Y2) (L2)를 송신한 후에, 화소 번호(1)의 화소 데이터에 포함되는 색차 정보(Cb1) (L1), 색차 정보(Cr1) (L1), 휘도 정보(Y3) (L1), 휘도 정보(Y4) (L1)를 송신한다. 그리고, 데이터 변환부(13)는 라인 번호(480)에 포함되는 화소 번호(720)까지의 화소 데이터를 송신함으로써 1장의 정지 화상을 나타내는 정지 화상 데이터 송신을 종료한다.

더욱이, 데이터 변환부(13)는 예를 들면, 이미지 타이프가 480\_422\_4×3인 정지 화상 데이터를 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시켜 선 순차(line)로 송신할 때에는 도 18에 도시하는 바와 같이, 어드레스 오프셋(address\_offset)에 계속해서 라인 번호(1)에 대한 휘도 정보(Y1) (L1), 휘도 정보(Y2) (L1), 휘도 정보(Y3) (L1), 휘도 정보(Y4) (L1), . . . , 휘도 정보(Y720) (L1)까지 송신한 후에, 라인 번호(1)에 대한 색차 정보(Cb1) (L1), 색차 정보(Cr1) (L1), . . . , 색차 정보(Cb720) (L1), 색차 정보(Cr720) (L1)를 송신하고, 계속해서 라인 번호(2) 이후의 휘도 정보 및 색차 정보를 송신하며, 라인 번호(480)의 색차 정보(Cr720) (L480)를 송신함으로써 정지 화상 데이터 송신을 종료한다.

더욱이 또, 데이터 변환부(13)는 예를 들면, 이미지 타이프가 480\_420\_4×3인 정지 화상 데이터를 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시켜 선 순차(line)로 송신할 때에는 도 19에 도시하는 바와 같이, 우선 라인 번호(1)의 휘도 정보(Y1) (L1) 내지 휘도 정보(Y720) (L1)를 송신하며, 계속해서 라인 번호(2)의 휘도 정보(Y1) (L2) 내지 휘도 정보(Y720) (L2)를 송신하며, 계속해서 라인 번호(1)의 색차 정보(Cb1) (L1), 색차 정보(Cr1) (L1) 내지 색차 정보(Cb720) (L1), 색차 정보(Cr719) (L1)를 송신하며, 라인 번호(1) 및 라인 번호(12)의 화소 데이터 송신을 행하며, 계속해서 라인 번호(3) 이후의 휘도 및 색차 정보를 송신하며, 색차 정보(Cb719) (L479), 색차 정보(Cr719) (L479)까지 송신함으로써 정지 화상 데이터 송신을 종료한다.

더욱이 또, 데이터 변환부(13)는 조작 입력부(21)로부터의 조작 입력 신호에 따라서 인쇄 용지 타이프 설정, 인쇄 용지 사이즈 설정, 인쇄 품질 설정, 인쇄 색 설정, 위치 오프셋 설정, 레이아웃 설정을 지정하여 인쇄 설정을 행할 때에는 IEEE 1394 규격으로 이미 제안되어 있는 operation\_mode\_parameters(이하, 오퍼레이션 모드(1) 패러미터라 부른다.)와는 다른 도 20에 도시하는 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에 포함되는 오퍼레이션 모드(2)(OPERATION MODE2) 패러미터(이하, 오퍼레이션 모드(2) 패러미터라 부른다.)를 커맨드 패킷에 격납한다.

여기서, 상기 오퍼레이션 모드(1) 패러미터는 대, 중, 소 3단계에서 화상과 인쇄 용지와의 크기 관계를 설정하는 정보(sizing), 인쇄 용지의 인쇄 방향을 설정하는 정보(orientations), 화상의 인쇄 위치를 설정하는 정보(posx, posy), 동일 화상을 인쇄 용지 내에 몇 개 인쇄할지를 나타내는 정보(multiple\_tiled), 1페이지에 몇 개 화상을 인쇄할지를 나타내는 정보(number\_of\_pics), 몇 장 인쇄할지를 나타내는 정보(number\_of\_copies)를 포함하여 구성되어 있다.

도 20에 도시하는 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에는 opcode(operation code:조작 부호)로서 오퍼레이션 모드(2)(OPERATION MODE2) 커맨드를 나타내는 정보가 16진수로 "51"이라 표현되어 격납된다. 계속해서, operand[0]로

서 subfunction이 격납되며, operand[1]로서 status가 격납되며, operand[2] 내지 operand[4]로서 reserved가 격납된다. 계속해서, operand[5] 내지 operand[16]로서 print\_job\_ID가 격납되며, operand[17] 내지 operand[31]로서 오퍼레이션 모드(2) 커맨드가 구체적인 인쇄 설정 내용을 나타내는 Operation\_mode2\_parameters(오퍼레이션 모드(2) 패러미터)가 격납된다.

상기 subfunction에는 도 21에 도시하는 바와 같이, 16진수의 01로 표현되어 "get"이라 호칭되는 정보, 16진수의 02로 표현되어 "set"이라 호칭되는 정보 또는 16진수의 03으로 표현되어 "query"라 호칭되는 정보가 격납된다.

데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)의 인쇄 설정 정보를 나타내는 오퍼레이션 모드(2) 패러미터를 취득할 때에는 subfunction에 "get"을 격납하며, 프린터 장치(5)의 오퍼레이션 모드(2) 패러미터 설정을 할 때에는 "set"을 격납하며, 프린터 장치(5)의 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 설정 가능한 범위를 알고 싶을 때에는 "query"를 격납한다. 또한, 상기 16진수로 01, 02, 03 이외에 표현된 정보일 때에는 subfunction은 Reserved가 된다.

또, 후술하는 데이터 입력부(31)는 데이터 변환부(13)로부터의 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에 대해 응답을 할 때에는 상기 subfunction 내용을 변화시킨 어싱크로너스 패킷을 생성한다.

상기 Operation\_mode2\_parameters에는 도 22에 도시하는 바와 같이, 인쇄 용지 종류 정보(media\_type), 인쇄 용지 사이즈 정보(Media\_size), 예비 영역(reserved), 인쇄 품질 정보(Print\_quality), 인쇄 색 정보(Mono\_color), 인쇄 오프셋 위치 정보(offset), 레이아웃 설정 정보(layout\_type)가 격납된다.

상기 인쇄 용지 종류 정보(media\_type)는 도 23 및 도 24에 도시하는 바와 같이, 각 설정 항목마다 1비트가 할당되며, 복수의 설정 항목이 순차로 나열하는 구조으로 되어 있다. 즉, device\_dependent, Plain\_paper(보통지), Bond\_paper(실), Special\_paper(전용지), Photo\_paper(포토 용지), Transparency\_film(OHP 필름)이 순차로 나열하는 구조으로 되어 있으며, 각 설정 항목에 대한 비트가 데이터 변환부(13) 또는 데이터 입력부(31)에 의해 정해짐으로써 인쇄 용지 종류를 지정한다. 또, 인쇄 용지 종류 정보는 유저가 인쇄 용지를 특정하지 않으면, 프린터 장치(5) 측에서 최적 인쇄 용지 종류를 선택시킬 때에는 device\_dependent에 대해서의 비트가 정해진다.

상기 인쇄 용지 사이즈 정보(Media\_size)는 도 25 및 도 26에 도시하는 바와 같이, device\_dependent, A5(ISO and JIS A5), A4(ISO and JIS A5), B5(JIS B5), Executive(US Executive), Letter(US Letter), Legal(US Legal), Reserved, Hagaki(엽서), Oufuku\_hagaki(왕복 엽서), A6(ISO and JIS A6 Card), Index\_4×6(US Index Card 4"×6"), Index\_5×8(US Index Card 5"×3"), A3(ISO A3), B4, Legal\_1×17, Commercial10\_portrait(US Commercial#10(portrait)), Commercial10\_landscape(US Commercial#10(landscape)), DL(International DL), C6(International C6), A2(US A2), Custom(Custom paper)이 격납된다. 이 인쇄 용지 사이즈 정보는 각 설정 항목에 대한 비트가 데이터 변환부(13) 또는 데이터 입력부(31)에 의해 정해짐으로써 인쇄 용지 사이즈를 지정한다.

또, 상기 인쇄 용지 사이즈 정보(Media\_size)의 다른 예로서는 도 27, 도 28 및 도 29에 도시하는 바와 같이, device\_dependent, other가 격납되고, 계속해서 규격화되어 있는 letter(North American letter size), legal(North American legal size), na\_10×13\_envelope(North American 10×13 envelope), na\_9×12\_envelope(North American 9×12 envelope), na\_number\_10\_envelope(North American 10 business envelope), na\_7×9\_envelope(North American 7×9), na\_9×11\_envelope(North American 9×11), na\_10×14\_envelope(North American 10×14 envelope), na\_6×9\_envelope(North American 6×9 envelope), na\_10×15\_envelope(North American 10×15 envelope), a(engineering A), b(engineering B), c(engineering C), d(engineering D), iso a0(ISO A0), iso a1(ISO A1), iso a2(ISO A2), iso a3(ISO A3), iso a4(ISO A4), iso a5(ISO A5), iso a6(ISO A6), iso a7(ISO A7), iso a8(ISO A8), iso a9(ISO A9), iso a10(ISO A10), iso b0(ISO B0), iso b1(ISO B1), iso b2

(ISO B2), iso b3(ISO B3), iso b4(ISO B4), iso b5(ISO B5), iso b6(ISO B6), iso b7(ISO B7), iso b8(ISO B8), iso b9(ISO B9), iso b10(ISO B10), iso c0(ISO C0), iso c1(ISO C1), iso c2(ISO C2), iso c3(ISO C3), iso c4(ISO C4), iso c5(ISO C5), iso c6(ISO C6), iso c7(ISO C7), iso c8(ISO C8), iso designated(ISO Designated Long), jis b0(JIS B0), jis b1(JIS B1), jis b2(JIS B2), jis b3(JIS B3), jis b4(JIS B4), jis b5(JIS B5), jis b6(JIS B6), jis b7(JIS B7), jis b8(JIS B8), jis b9(JIS B9), jis b10(JIS B10), index\_4×6(North American Index Card 4"×6" ), index\_5×8(North American Index Card 5"×8" ), japanese\_hagaki(Japanese Hagaki Postcard), japanese\_ouhuku\_hagaki(Japanese Ouhuku\_Hagaki Postcard)가 순차로 격납되는 구성으로 되어 있으며, 각 설정 항목에 대한 비트가 데이터 변환부(13) 또는 데이터 입력부(31)에 의해 정해짐으로써 인쇄 용지 사이즈를 지정한다.

상기 인쇄 품질 정보(Print\_quality)는 도 30 및 도 31에 도시하는 바와 같이, device\_dependent, economy(속도 우선), normal(보통), Best(화질 우선)가 격납된다. 이 인쇄 품질 정보는 각 설정 항목에 대한 비트가 데이터 변환부(13) 또는 데이터 입력부(31)에 의해 정해짐으로써 인쇄 품질을 지정한다.

상기 인쇄 색 정보(Mono\_color)는 도 32 및 도 33에 도시하는 바와 같이, device\_dependent, mono(흑백 인쇄), color(컬러 인쇄)가 격납된다. 이 인쇄 색 정보는 각 설정 항목에 대한 비트가 데이터 변환부(13) 또는 데이터 입력부(31)에 의해 정해짐으로써 인쇄 색을 지정한다.

또, 상기 인쇄 색 정보(Mono\_color)의 다른 예로서는 도 34 및 도 35에 도시하는 바와 같이, device\_dependent, black\_white(흑백 인쇄), mono(흑백(그레이 스케일) 인쇄), color(컬러 인쇄)가 격납된다.

상기 인쇄 오프셋 위치 정보(offset)는 도 36 및 도 37에 도시하는 바와 같이, Offset\_top, Offset\_left가 격납된다. 상기 Offset\_top 및 Offset\_left는 16진수의 X000 내지 X999 사이에서 표현되며, BCD(binary coded decimal: 2진화 10진법 시스템)를 사용하여 2바이트로 오프셋 위치를 지정한다. 여기서, 상기 X가 16진수의 0인 때는 인쇄 용지의 안쪽 방향(플러스)의 인쇄 개시 위치를 나타내며, 8인 때는 인쇄 용지의 바깥 측 방향(마이너스)의 인쇄 개시 위치를 나타내며, 하위 3자리수 중 2자리수로 정수를 표현하여 나머지 1자리수로 소수점 이하를 표현한다. 이로써, 인쇄 용지의 좌측 위의 원점 위치를 위(top), 왼쪽(left)의 종이 끝으로부터의 폭으로 00.0mm 내지 99.9mm의 범위 내에서 지정하여 인쇄 개시 위치를 지정한다. 또, 인쇄 오프셋 위치 정보는 16진수의 FFFF라 표현되었을 때에는 device\_dependent가 된다. 더욱이, 이 인쇄 오프셋 위치 정보는 subfunction이 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 설정 가능한 범위를 묻는 qualy일 때에는 설정 가능한 최대치가 격납된다.

상기 레이아웃 설정 정보(Layout\_type)는 도 38 및 도 39에 도시하는 바와 같이, Layout\_type가 4바이트로 격납된다. 이 레이아웃 설정 정보는 16진수의 00000000 내지 0FFFFFFF 사이에서 표현됨으로써 레이아웃 종류를 나타내며, FFFFFFFF라 표현되었을 때에는 device\_dependent가 된다.

또, 상술한 데이터 출력부(13)는 상술한 도 20에 도시하는 바와 같은 커맨드의 다른 일례로서, 도 40에 도시하는 바와 같이, 상술한 오퍼레이션 모드(1)와, 오퍼레이션 모드(2)를 단일 커맨드로서 프린터 장치(5) 측에 출력해도 된다.

이 오퍼레이션 모드 커맨드는 도 40에 도시하는 바와 같이, opcode에 오퍼레이션 커맨드인 취지가 16진수의 41로 표현되며, subfunction, status, next\_pic, next\_page, print\_job\_ID에 계속해서, operand[17] 내지 operand[24]에 상술한 오퍼레이션 모드(1) 패러미터에 대응하는 operation\_mode\_parameters, operand[25] 내지 operand[29]에 상술한 도 20의 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에 포함되는 오퍼레이션 모드(2)(OPERATION MODE2) 패러미터(operation\_mode2\_parameters)에 대응하여 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보를 나타내는 operation\_mode\_optional\_parameters가 격납된다. 이러한 오퍼레이션 커맨드는 operation\_mode\_parameters 부분이 표준 설정이 되며, operation\_mode\_optional\_parameters 부분이 확장 설정되어 데이터 변환부(13)와 데이터 입력부(31) 사이에서 처리된다.

상기 `operation_mode_parameters`에는 상술한 바와 같이, 오퍼레이션 모드(1) 커맨드에 격납되어 있는 내용과 동일한 정보가 격납된다.

상기 `operatil_mode_optional_parameters`에는 도 41에 도시하는 바와 같이, 상술한 도 20에 도시한 오퍼레이션 모드(2) 커맨드에 격납되어 있는 도 22에 도시하는 `Operation_mode2_parameters`와 마찬가지로, 프린터 장치(5)에서 인쇄하는 인쇄 용지 종류를 나타내는 `medai_type`, 프린터 장치(5)에서 인쇄하는 인쇄 용지 치수를 나타내는 `media_size`, 프린터 장치(5)에서 인쇄할 때의 인쇄 품질을 나타내는 `print_quality`, `mono_color`가 격납되며, 더욱이 `renderring_intent`가 격납되어 있다.

프린터 장치(5)는 도 4에 도시하는 바와 같이, 프린터 장치(5)로부터 정지 화상 데이터를 입력하는 데이터 입력부(31)와, 인쇄 제어 프로그램이 격납된 ROM(Read Only Memory) (32)와, 피인쇄물에 인쇄를 행하는 프린트 엔진(33)과, RAM(34)과, 구성하는 각 부를 제어하는 CPU(35)를 구비한다.

데이터 입력부(31)는 예를 들면 IEEE 1394 규격에 준한 인터페이스 회로로 이루어지며, CPU(35)로부터의 제어 신호에 따라서, STB(3)로부터 어싱크로너스 패킷(100)에 포함된 정지 화상 데이터에 대해서 IEEE 1394 규격에 준한 신호 처리를 실시한다.

구체적으로는 이 데이터 입력부(31)는 IEEE 1394 규격에 준한 시리얼 버스 관리 하에 트랜잭션 레이어, 링크 레이어, 물리 레이어에 있어서의 처리를 행한다. 이로써, 데이터 입력부(31)는 어싱크로너스 패킷(100)에 포함되는 정지 화상 데이터를 CPU(35)에 출력한다.

또, 이 데이터 입력부(31)는 데이터 변환부(13)로부터 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 격납된 커맨드 패킷을 수신했을 때에는 각종 인쇄 설정 정보를 CPU(35)에 출력하는 처리를 행한다.

또, 이 데이터 입력부(31)는 `subfunction`으로서 프린터 장치(5)의 인쇄 설정 정보를 나타내는 오퍼레이션 모드(2) 패러미터를 취득하는 `get`이 격납되어 있다고 판정했을 때에는 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보 중, STB(3) 측에서 취득하고 싶은 인쇄 설정을 인식한다. 그리고, 데이터 입력부(31)는 인식한 인쇄 설정에 대한 오퍼레이션 모드(2) 패러미터를 포함하는 패킷을 레스폰스로서 데이터 변환부(13)에 반송한다.

더욱이, 데이터 입력부(31)는 `subfunction`으로서 프린터 장치(5)의 오퍼레이션 모드(2) 패러미터 설정을 하는 `set`이 격납되어 있다고 판정했을 때에는 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보 중, STB(3) 측에서 설정하고 싶은 인쇄 설정을 인식한다. 그리고, 데이터 입력부(31)는 인식한 인쇄 설정에 대한 오퍼레이션 모드(2) 패러미터를 설정하도록 CPU(35)에 그 취지를 나타내는 정보를 출력한다.

더욱이 또, 데이터 입력부(31)는 `subfunction`으로서 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 설정 가능한 범위를 묻는 `qualy`가 격납되어 있다고 판정했을 때에는 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보 중, 각 설정 항목에 대한 비트를 조사함으로써 데이터 변환부(13)가 맞추어 있는 인쇄 설정을 인식한다. 그리고, 데이터 입력부(31)는 데이터 변환부(13)가 묻고 있는 인쇄 설정에 대한 오퍼레이션 모드(2) 패러미터 설정 가능치를 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시킨 패킷을 레스폰스로서 데이터 변환부(13)에 반

송한다.

더욱이 또, 이 데이터 입력부(31)는 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보에 있어서 `device_dependent`에 비트가 정해져 있을 때에는 그 취지를 CPU(35)에 출력한다.

더욱이 또, 이 데이터 입력부(31)는 예를 들면 광 케이블 등을 개재시켜 STB(3)와 기계적으로 접속되었을 때 등에 있어서, 프린터 장치(5)와 어싱크로너스 패킷(100)을 송수신하기 위한 접속 설정을 STB(3)의 데이터 변환부(13) 사이에서 행한다.

프린트 엔진(33)은 피인쇄물 보존 구동 기구, 프린터 헤드, 프린터 헤드 구동 기구 등으로 이루어지며, CPU(35)에 의해 제어되어, 피인쇄물에 정지 화상을 인쇄한다.

CPU(35)는 상술한 데이터 입력부(31), 프린트 엔진(33)을 제어하는 제어 신호를 생성한다. 이 때, CPU(35)는 ROM(32)에 격납된 인쇄 제어 프로그램에 따라서 동작함과 동시에, RAM(34)을 작업 영역으로서 그 내용을 제어한다.

또, CPU(35)는 인쇄 용지 종류 정보(`media_type`), 인쇄 용지 사이즈 정보(`Media_size`), 인쇄 품질 정보(`Print_quality`), 인쇄 색 정보(`Mono_color`), 인쇄 오프셋 위치 정보(`offset`), 레이아웃 설정 정보(`Layout_type`)을 데이터 입력부(31)로부터 입력했을 때에는 각종 인쇄 설정에 따라서, 프린트 엔진(33)을 제어한다.

또, 이 CPU(35)는 예를 들면 프린트 엔진(33)에 데이터 입력부(31)로부터의 인쇄 용지 종류 정보로 지정하는 인쇄 용지 종류와는 다른 인쇄 용지 종류가 준비되어 있을 때에는 그 취지를 나타내는 패킷을 생성하도록 데이터 입력부(31)를 제어한다. 여기서, CPU(35)는 오퍼레이션 모드(2) 패러미터와는 다른 인쇄 설정으로 되어 있을 때에는 도시하지 않은 램프 등의 표시 기구에 의해 그 취지를 정지하는 처리를 해도 된다.

또, CPU(35)는 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보에 있어서 `device_dependent`에 비트가 정해져 있는 취지를 나타내는 신호가 데이터 입력부(31)로부터 입력되었을 때에는 인쇄 용지 종류, 인쇄 용지 사이즈, 인쇄 품질, 인쇄 오프셋 위치 또는 레이아웃 위치가 최적이 되도록 인쇄를 행한다.

이러한 CPU(35)는 인쇄 제어 프로그램에 따라서, 도 42의 플로 차트에 도시하는 처리를 행한다.

이 도 42에 의하면, 우선 스텝(ST1)에 있어서, 프린터 장치(5)의 데이터 입력부(31)는 데이터 변환부(13)로부터 IE EE 1394 규격에 준하여 생성된 데이터 패킷을 수신한다. 이 때, 데이터 입력부(31)는 IEEE 1394 규격에 준거한 트랜잭션 레이어, 링크 레이어, 물리 레이어에 있어서의 처리를 행함으로써, 휴드 정보(Y)와 색차 정보(Cr, Cb)로 이루어지는 YCC 화상인 정지 화상을 데이터를 추출한다. 또, 이 데이터 입력부(31)는 커맨드 패킷에 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 포함되어 있을 때에는 각 인쇄 설정을 CPU(35)에 출력한다.

다음 스텝(ST2)에 있어서, CPU(35)는 텔레비전 장치(4)의 화면 전체에 표시되어 있는 것 모두를 인쇄하기 위한 스크린 덤프 처리를 행한다.

다음 스텝(ST3)에 있어서, CPU(35)는 상술한 스텝(ST2)에서 스크린 덤프 처리가 이루어진 정지 화상 데이터에 대해서 래스터 처리를 행한다. 즉, CPU(35)는 정지 화상 데이터를 프린트 엔진(33)에 전송하기 위한 도트 형식으로 변환하는 처리를 행한다.

다음 스텝(ST4)에 있어서, CPU(35)는 상술한 스텝(ST3)에서 래스터 처리가 이루어진 정지 화상 데이터에 대해서, 예를 들면 인쇄 사이즈 정보에 따라서, 확대/축소 처리를 행한다. 즉, 이 CPU(35)는 인쇄할 때의 정지 화상 크기를 예를 들면 유저에 의해 지정된 범위 내에서 변화시키는 처리를 행한다.

다음 스텝(ST5)에 있어서, CPU(35)는 상술한 스텝(ST4)에서 확대/축소 처리가 이루어진 정지 화상 데이터에 대해서, 예를 들면 인쇄 색 정보에 따라서 색 조정 처리를 행함으로써, 휘도 정보와 색차 정보로 이루어지는 정지 화상 데이터를 R(Red), G(Green), B(Blue)로 이루어지는 인쇄 데이터 또는 백 및 흑으로 이루어지는 인쇄 데이터로 한다.

또한, Y(ITU - R BT. 601 - 4) 포맷으로 색 공간 지정이 된 화소치와, RGB로 색 공간 지정이 된 화소치와의 관계식을 나타낸다.

$$Y'_{601YCC} = 0.299 * R'_{RGB} + 0.587 * G'_{RGB} + 0.144 * B'_{RGB}$$

$$Cr'_{601YCC} = 0.713 * (R'_{RGB} - Y'_{601YCC}) = 0.500 * R'_{RGB} - 0.419 * G'_{RGB} - 0.081 * B'_{RGB}$$

$$Cb'_{601YCC} = 0.564 * (B'_{RGB} - Y'_{601YCC}) = -0.169 * R'_{RGB} - 0.331 * G'_{RGB} + 0.500 * B'_{RGB}$$

이것을 8비트치로 하면 이하와 같이 된다.

$$Y'_{601YCC\_8bit} = (219.0 * Y'_{601YCC}) + 16.0$$

$$Cb'_{601YCC\_8bit} = (224.0 * Cb'_{601YCC}) + 128.0$$

$$Cr'_{601YCC\_8bit} = (224.0 * Cr'_{601YCC}) + 128.0$$

이 8비트치가 화상 데이터로서, STB(3)로부터 프린터 장치(5)로 송신되며, 이 스텝(ST5)에 있어서, 이 8비트의 YC C 값을 RGB로 변환하게 된다.

또, Y(ITU - R BT. 709 - 2) 포맷으로 색 공간 지정이 된 화소치와, RGB로 색 공간 지정이 된 화소치와의 관계식을 나타낸다.

$$Y'_{709YCC} = 0.2126 * R'_{RGB} + 0.7152 * G'_{RGB} + 0.0722 * B'_{RGB}$$

$$Cb'_{709YCC} = 0.5389 * (B'_{RGB} - Y'_{709YCC})$$

$$Cr'_{709YCC} = 0.6350 * (R'_{RGB} - Y'_{709YCC})$$

이것을 8비트치로 하면 이하와 같이 된다.

$$Y'_{709YCC\_8bit} = (219.0 * Y'_{709YCC}) + 16.0$$

$$Cb'_{709YCC\_8bit} = (224.0 * Cb'_{709YCC}) + 128.0$$

$$Cr'_{709YCC\_8bit} = (224.0 * Cr'_{709YCC}) + 128.0$$

이 8비트치가 화상 데이터로서, STB(3)로부터 프린터 장치(5)로 송신되며, 이 스텝(ST5)에 있어서, 이 8비트의 YC C 값을 RGB로 변환하게 된다.

다음 스텝(ST6)에 있어서, CPU(35)는 색 조정이 이루어지며, RGB로 이루어지는 인쇄 데이터를 청록색, 진홍색, 옐로우의 각 색으로 변환하는 처리를 행함으로써, 각 도트에 있어서의 청록색, 진홍색, 옐로우 비율을 결정하여, 스텝(ST7)에서 디더(dither) 처리를 행한다.

그리고, 스텝(ST8)에 있어서, CPU(35)는 디더 처리를 실시하여 얻은 인쇄 데이터를 프린트 엔진(33)에 출력함으로써, 프린트 엔진(33)을 구동시켜 피인쇄물에 화상을 그리는 인쇄 처리를 행한다. 이 때, CPU(35)는 데이터 변환부(13)로부터의 커맨드 패킷에 격납된 오퍼레이션 모드(2) 패러미터에 따라서, 인쇄 용지 종류, 인쇄 용지 사이즈, 인쇄 품질, 인쇄 색, 인쇄 오프셋 위치, 레이아웃 설정을 설정하여 인쇄 처리를 행한다.

이렇게 구성된 화상 인쇄 시스템(1)에 있어서, STB(3)에서 수신한 화상 데이터를 프린터 장치(5)에 의해 인쇄할 때의 CPU(23) 처리에 대해서도 43을 참조하여 설명한다.

도 43에 도시하는 플로 차트에 의하면, 우선, 스텝(ST11)에 있어서, STB(3)의 CPU(23)는 유저가 STB(3)에 구비된 조작 버튼이 조작됨으로써, 텔레비전 장치(4)에 표시된 동화상을 끌리즈하는 취지의 조작 입력 신호가 입력된다. 이에 따라서, CPU(23)는 NTSC 처리부(18)로부터 텔레비전 장치(4)로의 동화상 데이터 출력을 정지시키도록 표시 제어부(19)를 제어함으로써, 텔레비전 장치(4)에 정지 화상을 표시시킨다.

다음 스텝(ST12)에 있어서, CPU(35)는 상술한 스텝(ST11)에 있어서 끌리즈되어, 텔레비전 장치(4)에 표시되어 있는 프레임 단위의 정지 화상 데이터를 선택하여 프린터 장치(5)에서 인쇄하는 취지의 조작 입력 신호가 조작 입력부(21)로부터 입력되었을 때에는 표시 메모리(20)에 격납된 프레임 단위의 정지 화상 데이터를 화상 메모리(15)에 판독하도록 표시 제어부(19), MPEG 처리부(16), 디멀티플렉서부(14)를 제어한다. 이로써, CPU(23)는 휘도 정보(Y)와 색차 정보(Cr, Cb)로 이루어지는 정지 화상 데이터를 화상 메모리(15)에 격납한다.

다음 스텝(ST13)에 있어서, CPU(35)는 STB(3)와 프린터 장치(5) 사이에서 IEEE 1394 규격에 준한 접속 설정을 행하도록 데이터 변환부(13)를 제어한다. 즉, 데이터 변환부(13)는 CPU(23)로부터 접속 설정을 행하는 취지의 제어 신호가 입력되었을 때에는 커맨드 패킷을 생성하여 데이터 입력부(31)와의 사이에서 플러그 인식을 행한다. 이 때, 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)의 데이터 입력부(31)가 상기 송신 측 플러그를 나타내는 정보를 격납한 커맨드 패킷을 송신한다. 그리고, 프린터 장치(5)의 데이터 입력부(31)는 송신 측 플러그를 나타내는 정보를 인식하여 비동기 접속하는 수신 측 플러그를 나타내는 정보를 격납한 커맨드 패킷을 데이터 변환부(13)에 송신한다. 이로써, 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)의 데이터 입력부(31)의 수신 측 플러그를 나타내는 정보를 인식하며, 데이터 입력부(31)는 STB(3)의 데이터 변환부(13)의 송신 측 플러그를 나타내는 정보를 인식한다.

다음 스텝(ST14)에 있어서, CPU(23)는 조작 입력 신호에 따라서, 프린터 장치(5)에 정지 화상을 인쇄할 때의 인쇄 용지 종류, 인쇄 용지 사이즈, 인쇄 품질, 인쇄 색, 인쇄 오프셋 위치 또는 레이아웃 설정을 지정하는 커맨드 패킷을 생성하여 데이터 입력부(31)에 출력함과 동시에, 캡처 커맨드를 포함하는 커맨드 패킷을 생성하여 데이터 입력부(31)에 출력함으로써 인쇄 요구를 행한다.

다음 스텝(ST15)에 있어서, CPU(23)는 프린터 장치(5)에서 인쇄하기 위한 정지 화상 데이터를 프린터 장치(5)에 출력하도록 디멀티플렉서부(14) 및 데이터 변환부(13)를 제어함으로써, 화상 메모리(15)에 격납된 정지 화상 데이터를 포함하는 데이터 패킷을 생성하여 프린터 장치(5)에 송신시킨다.

그리고, 프린터 장치(5)는 수신 측 플러그를 나타내는 정보를 포함하는 복수의 데이터 패킷을 수신함으로써, 정지 화상 데이터의 모든 데이터를 수신했다 판정했으면, 상술한 도 42에 도시하는 처리를 CPU(35)에 의해 행함으로써 화상 데이터가 나타내는 화상을 지정된 인쇄 사이즈 등에 따라서 인쇄 처리를 행한다.

다음으로, STB(3)와 프린터 장치(5) 사이에서 어싱크로너스 패킷(100)을 송수신하여 정지 화상 데이터를 프린터 장치(5)에서 인쇄할 때의 일례에 대해서도 44를 참조하여 설명한다.

이 도 44에 의하면, 인쇄 처리를 개시하기 전에 있어서 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)에 대해 커맨드 패킷(J0\_B\_QUEUE)(S11)을 송신하여 1장의 정지 화상을 인쇄하는 조브가 있는 것을 나타내며, 이에 대한 레스폰스 패킷(S12)을 얻고 있다.

또, 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)에서 인쇄할 때의 인쇄 용지 종류, 크기, 인쇄 품질, 인쇄 처리를 행할 때의 색(흑백/컬러), 인쇄 위치 등을 나타내는 오퍼레이션 모드(OPERATION MODE) 또는 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보를 포함하는 오퍼레이션 모드(2) 패러미터를 지정하는 커맨드 패킷(S13)을 프린터 장치(5)에 송신하며, 이에 대한 레스폰스 패킷(S14)을 얻는다. 이 때, 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)로부터의 응답에 의해, 프린터 장치(5) 측이 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 접수 가능한지의 여부를 판정한다.

그리고, 데이터 변환부(13)는 데이터 입력부(31)에 정지 화상 데이터를 송신하기 위한 플러그 설정을 행한다. 즉, STB(3)는 우선, 수신 측 플러그 설정을 행하도록 데이터 입력부(31)에 ALLOCATE 커맨드를 격납한 커맨드 패킷(S15)을 송신하며, 이에 대한 레스폰스 패킷(S16)을 얻는다.

또, 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)에서 인쇄를 행하는 정지 화상 데이터를 포함한 데이터 패킷을 수신하는 플러그를 설정하여 데이터 패킷 송수신을 행하는 것을 나타내는 ATTACH 커맨드를 격납한 커맨드 패킷(S17)을 송신하여, 이에 대한 레스폰스 패킷(S18)을 얻는다.

다음으로, 데이터 변환부(13)는 캡처 커맨드를 포함하는 커맨드 패킷(S19)을 송신한다. 여기서, 커맨드 패킷(S19)에는 데이터 변환부(13) 측의 송신 측 플러그를 나타내는 정보(source\_plug)가 격납된다. 이로써, 데이터 입력부(31)는 데이터 변환부(13)의 송신 측 플러그를 인식한다.

다음으로, 데이터 입력부(31)는 oAPR(output Asynchronous Port Register)을 설정하는 정보를 포함하는 패킷(S20)을 데이터 변환부(13)에 송신한다. 여기서, 패킷(S20)에는 데이터 입력부(31)의 수신 측 플러그를 나타내는 정보(dest\_plug)가 격납된다. 이 때, 데이터 입력부(31)는 커맨드 패킷(S19)을 수신함으로써 인식한 송신 측 플러그를 나타내는 정보를 패킷(S20)을 송신한다. 그리고, 데이터 변환부(13)는 데이터 입력부(31)의 수신 측 플래그를 인식한다.

다음으로 데이터 변환부(13)는 데이터부(102)에 YCC 화상을 정지 화상 데이터를 격납한 데이터 패킷(S21)을 데이터 입력부(31)에 송신한다. 여기서, 데이터 변환부(13)는 정지 화상 데이터를 소정 데이터량으로 분할하여 복수의 데이터 패킷(S21)을 송신한다.

그리고, 데이터 변환부(13)는 송신 측 플러그의 플로 컨트롤 레지스터의 iAPR(input Asynchronous Port Register)에 관한 정보를 포함하는 레스폰스 패킷(S22)을 데이터 입력부(31)에 송신한다.

다음으로, 데이터 입력부(31)는 캡처 커맨드를 접수한 취지를 나타내는 커맨드 패킷(S23)을 데이터 변환부(13)에 송신한다.

이에 따라, 데이터 변환부(13)는 프린터 장치(5)와의 접속을 해제하는 것을 나타내는 DETACH 커맨드를 포함하는 커맨드 패킷(S24)을 송신하여, 데이터 입력부(31)로부터의 레스폰스 패킷(S25)을 얻는다.

다음으로, 데이터 변환부(13)는 RELEASE 커맨드를 포함하는 커맨드 패킷(S25)을 프린터 장치(5)의 데이터 입력부(31)에 송신하여, 데이터 입력부(31)로부터의 레스폰스 패킷(S26)을 얻는다.

다음으로, 데이터 변환부(13)는 정지 화상을 인쇄하는 조브를 나타내는 시퀀스가 종료한 것을 나타내는 커맨드 패킷(JOB\_QUEUE)(S28)을 데이터 입력부(31)에 송신하여, 이에 대한 레스폰스 패킷(S29)을 얻는다.

따라서, 이러한 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, IEEE 1394 규격에 준거하여 STB(3)와 프린터 장치(5)가 접속되어도 인쇄 용지 종류 정보, 인쇄 용지 사이즈 정보, 인쇄 품질 정보, 인쇄 색 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보, 레이아웃 설정 정보를 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시켜 프린터 장치(5)에 송신하며, 유저의 요구에 따른 상세한 인쇄 설정을 행할 수 있다.

즉, 이 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 유저가 인쇄 품질, 인쇄 속도 등을 요구하는 조작 입력 신호를 생성하여 프린터 장치(5)에서 해당 조작 입력 신호에 따른 인쇄 처리를 행하게 할 수 있다.

더욱이, 이 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 절단이 형성되어 있는 실 등, 인쇄 위치를 정세하게 지정하지 않으면 정확한 위치에 인쇄할 수 없는 인쇄 용지라도, 인쇄지 종류 정보, 인쇄 오프셋 위치 정보 등을 포함한 커맨드 패킷을 데이터 변환부(13)로부터 데이터 입력부(31)에 송신하여 프린터 장치(5)에 정확한 인쇄 처리를 행하게 할 수 있다.

더욱이 또, 이 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 인쇄 오프셋 위치 정보에 의해, 인쇄 용지의 좌측 위의 원점 위치를 위(top), 왼쪽(left)의 종이 끝으로부터 00.0mm 내지 99.9mm 범위 내에서 지정하여 인쇄 개시 위치를 오프셋 위치 정보에 의해 지정할 수 있기 때문에, 미소한 인쇄 개시 위치 제어가 가능해진다.

여기서, 인쇄 유효 범위 내의 인쇄 위치는 레이아웃 설정 정보 등에 의해 지정되지만, 예를 들면 인쇄 용지를 수동이나 카세트를 사용한 급지 방식의 차이 등에 의해 인쇄 유효 범위가 미소하게 어긋나는 경우가 있다. 이렇게, 유저에게 의존하는 프린터 장치(5)의 사용 상태, 프린터 장치(5)의 경년 변화, 인쇄 용지 두께, 인쇄 용지의 표면 상태, 인쇄 용지 사이즈 등에 의해 급지의 기계적 정밀도가 변화하는 경우라도, 인쇄 오프셋 위치 정보에 의해 인쇄 개시 위치를 미소하게 설정할 수 있어, 정확한 위치에 인쇄를 행할 수 있다.

또, 이러한 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, STB(3) 측에서 종이 종류에 따라서 최적 인쇄를 행할 수 있다. 구체적으로는 이 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 예를 들면 실을 인쇄 용지로서 사용했을 때에는 보통지를 인쇄할 때와 비교하여 저속도로 인쇄하는 등, 인쇄 용지 종류에 따라서 인쇄 속도를 조정할 수 있다.

더욱이 또, 이러한 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 유저의 요구와는 다른 상태에 프린터 장치(5)가 설정되어 있는 경우라도, 프린터 장치(5) 측의 CPU(35)가 데이터 입력부(31)로부터 그 취지를 나타내는 커맨드 패킷을 데이터 변환부(13)에 송신하도록 제어함으로써, 유저에게 제시할 수 있다.

또한, 상술한 화상 인쇄 시스템(1) 설명에 있어서는 STB(3)로부터 비압축 정지 화상 데이터를 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시켜 프린터 장치(5)에 송신하는 일례에 대해서 설명했지만, MPEG 처리부(16)에서 JPEG 방식에 의한 압축 처리를 행하여 정지 화상 데이터를 어싱크로너스 패킷(100)에 포함시켜 송수신해도 된다. 이러한 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 송신하는 데이터량을 줄일 수 있기 때문에, 보다 고속 데이터 전송 및 인쇄 처리를 실현할 수 있다.

또, 상술한 화상 인쇄 시스템(1) 설명에 있어서는 STB(3) 및 프린터 장치(5)에 각각 IEEE 1394 규격에 준거한 인터페이스 회로인 데이터 변환부(13), 데이터 입력부(31)를 구비하고 있는 일례에 대해서 설명했지만, 예를 들면 다른 USB 등의 인터페이스 회로여도 된다. 즉, USB를 구비한 STB(3) 및 프린터 장치(5)로 이루어지는 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 디지털 방식으로 STB(3)와 프린터 장치(5) 사이에서 패킷을 송수신할 수 있어, 프린터 장치(5)에 세밀한 화상을 인쇄시킬 수 있다.

그런데, FCP 및 AV/C 프로토콜에서는 인쇄 설정을 행하기 위한 오퍼레이션 모드(1) 커맨드에 있어서, 1페이지에 몇 개 화상을 인쇄할지를 나타내는 정보(number\_of\_pics)가 규정되어 있다.

여기서, 도 45에 도시하는 바와 같이, 예를 들면, CD 앨범 인덱스를 작성할 경우에 있어서, 용지의 좌측 반에는 화상 사이즈가 1/4로 축소된 음악 곡명의 리스트를 인쇄하고, 용지의 우측 반에는 화상 사이즈가 1/4로 축소된 이미지 화상을 인쇄한다고 하자. 이 경우, 오퍼레이션 모드(1) 커맨드의 number\_of\_pics에 의해, 1장의 용지에 4장의 화상을 할당하는 것을 설정하여, 캡처 커맨드에 의해, 곡명 리스트와 이미지 화상을 교대로 프린터 장치(5)에 송신하면, 이러한 인쇄가 가능해진다.

그렇지만, 어느 1개 앨범에 곡명 리스트가 존재하지 않을 경우, 그 앨범의 곡명 리스트를 프린터 장치(5)에 송신할 수 없다. 그렇게 하면, 도 46에 도시하는 바와 같이, 그 앨범의 이미지 화상이 앞으로 채워져, 본래 곡명 리스트가 인쇄되어야 할 용지의 좌측 반에 인쇄되어버린다.

그래서, 이 STB(3) 및 프린터 장치(5)에서는 이하에 나타내는 바와 같은 설정을 행하며, 도 47에 도시하는 바와 같이, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 때에 있어서의 임의의 인쇄 영역에 공백 에이리어를 설치하도록 하고 있다.

예를 들면, 공백 에이리어를 설치하는 데는 도 48에 도시하는 바와 같이, 캡처 커맨드에 있어서, 이미지 타이프(*image\_formatSpecifier*)는 설정하지만(예를 들면, *Don't Care*), 송신하는 데이터량(*data\_size*), X방향의 화소수(*image\_size\_x*) 및 Y방향의 화소수(*image\_size\_y*)를 모두 0으로 설정하도록 한다. 구체적으로는 STB(3)는 공백 에이리어를 작성할 경우에는 유저의 조작 입력에 따라서, 도 48에 도시하는 바와 같은 캡처 커맨드를 설정하여 프린터 장치(5)에 송신한다. 그리고, 이러한 설정이 이루어진 캡처 커맨드를 수신한 프린터 장치(5)는 이 설정에 근거하여, 그 영역을 공백으로 하여, 다음 영역에서 인쇄를 계속하도록 한다. 또한, 이 경우, 이미지 타이프(*image\_formatSpecifier*)는 도 48에 도시한 바와 같은 *Don't Care* 이외에, 예를 들면 도 49에 도시하는 바와 같이 *sRGB row*로 해도 된다.

또, 예를 들면, 도 50에 도시하는 바와 같이, 캡처 커맨드로 설정되는 이미지 타이프(*image\_formatSpecifier*) 화상에 Null Object의 포맷 타이프를 추가하도록 한다. 또한, 이 도 50에서 새롭게 도시되어 있는 Unit Plug defined는 캡처 커맨드의 *sourcePlug*에 아이스크로너스 플러그를 지정하여, 아이스크로너스 패킷을 송신하는 경우에 격납된다. *Don't care*는 송신 측에서는 이미지 타이프의 케어를 하지 않는 것을 나타내고 있다. 즉, 송신 측에서는 송출하는 오브젝트 내용, 즉 캡처된 화상의 이미지 타이프에 대해서는 케어를 하지 않는다는 의미이다. 이 경우, 프린터 측에서 어떠한 처리가 필요했다 해도 AV/C 커맨드에서는 취급하지 않으며, 필요에 따라서 프린터 측에서 디폴트에 설정하거나, 다른 커맨드에서 케어를 하는 등의 처리가 행해지는 것을 나타내고 있다. 따라서, 본 발명과 같이 공백 에이리어를 설치할 경우도, 사이즈로 지정된 크기의 영역을 설치할 필요가 있지만, 실질적으로 이미지 내용이 존재하지 않기 때문에, 결국 화상 사이즈, X방향, Y방향의 화소수가 제로인 것을 의미하며, 1개의 캡처분이 공백으로서 처리할 수 있게 된다.

또, STB(3)는 공백 에이리어를 작성할 경우에는 유저의 조작 입력에 따라서, 캡처 커맨드의 이미지 타이프(*image\_formatSpecifier*)에 Null Object를 설정하여, 프린터 장치(5)에 송신한다. 그리고, 이러한 설정이 된 캡처 커맨드를 수신한 프린터 장치(5)는 이 설정에 근거하여, 그 영역을 공백으로 하여, 다음 영역으로부터 인쇄를 계속하도록 한다.

또, 예를 들면, 캡처 커맨드의 *subfunction*에 공백 에이리어를 작성하기 위한 스kip 정보를 격납하도록 한다. 예를 들면, 도 51에 도시하는 바와 같은 16진수의 02로 표현되며 "skip"이라 호칭되는 정보를 격납하도록 한다. STB(3)는 공백 에이리어를 작성할 경우에는 유저의 조작 입력에 따라서, 캡처 커맨드의 *subfunction*에 16진수의 02를 격납하여, 프린터 장치(5)에 송신한다. 이러한 설정이 된 캡처 커맨드를 수신한 프린터 장치(5)는 이 설정에 근거하여, 그 영역을 공백으로 하여, 다음 영역으로부터 인쇄를 계속하도록 한다. 또한, 이 *subfunction*에 설정되는 정보로서는 그 외에, 예를 들면, 16진수의 01로 표현되며 "receive"라 호칭되는 정보와, 16진수의 03으로 표현되며 "resume"라 호칭되는 정보와, 16진수의 04로 표현되며 "query"라 호칭되는 정보가 있다. "receive"는 이 캡처 커맨드에 의해 화상 데이터의 수신 명령을 줄 때에 *subfunction*에 격납된다. STB(3)는 화상 데이터를 송신할 경우에는 캡처 커맨드의 *subfunction*에 "receive"가 격납하여, 프린터 장치(5)에 대해 화상 데이터의 수신 명령을 준다. 또, "resume"는 IEEE 1394 인터페이스로 버스 리셋이 된 경우에, 지금까지 프린터 장치(5)에 송신 완료 화상 데이터의 데이터량 등의 확인 등을 할 때에 *subfunction*에 격납된다. 또, "query"는 프린터 장치(5)의 오퍼레이션 모드(2) 패러미터가 설정 가능한 범위를 알고 싶을 때에 *subfunction*에 격납된다.

이상과 같이 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에 있어서, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있다. 그 때문에, 화상 인쇄 시스템(1)에 의하면, 인쇄 용지 상의 임의의 위치에 축소한 화상을 할당할 수 있다.

또, 할당 매수에 대해 송신된 캡처 커맨드 수가 적을 경우에, 그 영역이 공백 에이리어가 되는 것인지 혹은 에러인 것인지의 판단을 용이하게 행할 수 있다.

#### 산업상 이용 가능성

본 발명에 관련되는 화상 처리 장치 및 방법에서는 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보 및 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 전송하기 때문에, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있다. 그 때문에, 본 발명에 의하면, 인쇄 용지 상의 임의의 위치에 축소한 화상을 할당할 수 있다.

또, 본 발명에 관련되는 인쇄 장치 및 방법에서는 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보 및 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 사용하여 인쇄를 하기 때문에, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있다. 그 때문에, 본 발명에 의하면, 인쇄 용지 상의 임의의 위치에 축소한 화상을 할당할 수 있다.

또, 본 발명에 관련되는 화상 인쇄 시스템 및 방법에서는 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보 및 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 전송하기 때문에, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있다. 그 때문에, 본 발명에 의하면, 인쇄 용지 상의 임의의 위치에 축소한 화상을 할당할 수 있다.

본 발명에 관련되는 기록 매체로는 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보 및 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 전송하기 때문에, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에, 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있다. 그 때문에, 본 발명에 의하면, 인쇄 용지 상의 임의의 위치에 축소한 화상을 할당할 수 있다.

본 발명에 관련되는 기록 매체로는 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보 및 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 사용하여 인쇄를 하기 때문에, 1페이지에 복수 장의 화상을 인쇄할 경우에 그 일부분 영역에 공백 에이리어를 설치할 수 있다. 그 때문에, 본 발명에 의하면, 인쇄 용지 상의 임의의 위치에 축소한 화상을 할당할 수 있다.

#### (57) 청구의 범위

##### 청구항 1.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하는 화상 처리 수단과,

인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 제어 정보 생성 수단과,

상기 화상 처리 수단으로 생성한 화상 데이터 및 상기 제어 정보 생성 수단으로 생성한 인쇄 제어 정보를 IEEE(The Institute of Electrical and Electronics Engineers) 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하는 출력 수단을 구비하며,

상기 제어 정보 생성 수단은 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 것을 특징으로 하는 화상 처리 장치.

##### 청구항 2.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하며,

인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하며,

생성한 상기 화상 데이터 및 상기 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하는 것을 특징으로 하는 화상 처리 방법.

#### 청구항 3.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하며,

생성한 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 조브 개시를 지시하는 커맨드, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함하는 커맨드, 생성한 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 제어 정보를 포함한 캡처 커맨드와 생성하며,

생성한 상기 화상 데이터 및 각 커맨드를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하며,

상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역에 공백 화상을 포함시킬 경우에는 그 공백 화상에 대한 인쇄 제어 정보로서 화상 데이터의 데이터량, X방향, Y방향의 화소수를 제로로 설정함과 동시에 화상 데이터의 이미지 타이프를 케어하지 않은 것을 나타내는 값을 상기 캡처 커맨드에 설정하는 것을 특징으로 하는 화상 처리 방법.

#### 청구항 4.

IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되는 입력 수단과,

상기 입력 수단에 입력된 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하는 인쇄 수단을 구비하며,

상기 인쇄 수단은 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 하는 인쇄 장치.

#### 청구항 5.

IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되며,

입력된 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하며,

인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 하는 인쇄 방법.

#### 청구항 6.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하며,

IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터, 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 조브 개시를 지시하는 커맨드, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함하는 커맨드, 생성한 상기 화상 데이터에 대한 인쇄 제어 정보를 포함한 캡처 커맨드가 입력되며,

입력된 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 각 커맨드에 따라서 인쇄하며,

인쇄 제어 정보로서 화상 데이터의 데이터량, X방향, Y방향의 화소수를 제로로 설정함과 동시에 화상 데이터의 이미지 타이프를 케어하지 않는 것을 나타내는 값이 설정된 캡처 커맨드가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 하는 인쇄 방법.

청구항 7.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하는 화상 처리 수단과, 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 제어 정보 생성 수단과, 상기 화상 처리 수단으로 생성한 화상 데이터 및 상기 제어 정보 생성 수단으로 생성한 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 출력하는 출력 수단을 구비하며, 상기 각 제어 정보 생성 수단은 인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하는 인쇄 처리 장치와,

IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되는 입력 수단과, 상기 입력 수단에 입력된 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하는 인쇄 수단을 구비하며, 상기 인쇄 수단은 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 인쇄 장치를 구비하는 화상 인쇄 시스템.

청구항 8.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하며,

인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하며,

생성한 상기 화상 데이터 및 상기 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하며,

IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 상기 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 상기 인쇄 제어 정보를 수신하며,

수신한 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하며,

인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 하는 화상 인쇄 방법.

청구항 9.

외부로부터 입력한 화상 신호에 화상 처리를 실시하여, 화상 데이터를 생성하며,

인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보를 생성하며,

생성한 상기 화상 데이터 및 상기 인쇄 제어 정보를 IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함시켜 인쇄 장치에 출력하는 것을 특징으로 하는 화상 처리 프로그램을 격납한 기록 매체.

#### 청구항 10.

IEEE 1394 규격에 준거한 패킷에 포함되는 화상 데이터 및 인쇄 용지 1페이지로의 인쇄 화상 매수를 나타내는 정보를 포함함과 동시에 인쇄 용지에 대해 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 것을 나타내는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력되며,

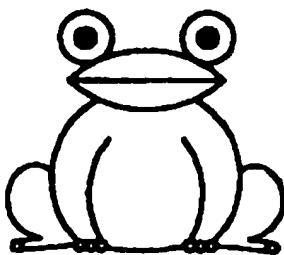
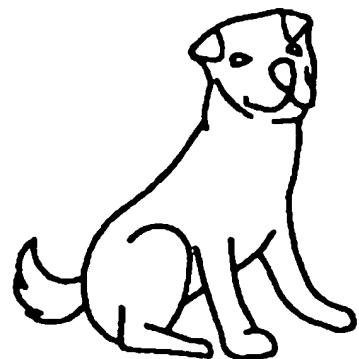
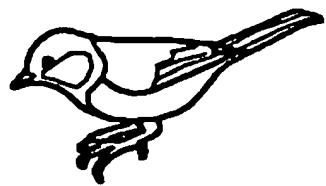
입력된 상기 화상 데이터가 나타내는 화상을 상기 인쇄 제어 정보에 따라서 인쇄하며,

인쇄 용지에 인쇄하는 화상에 공백 화상을 포함시키는 정보를 포함한 인쇄 제어 정보가 입력된 경우에는 상기 인쇄 용지 중에 인쇄되는 화상 영역을 공백으로 하는 것을 특징으로 하는 인쇄 프로그램을 격납한 기록 매체.

도면

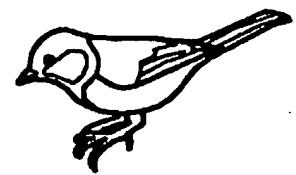
도면 1

- 1: 오늘은 비
- 2: 내일은 흐림
- 3: 어제는 더웠다
- 4: XXXXXX
- 5: YYYYYY
- 6: ZZZZZZ
- 7: XXXXXX
- 8: YYYYYY
- 9: ZZZZZZ
- 10: XXXXXX
- 11: YYYYYY
- 12: ZZZZZZ

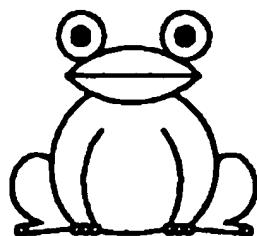
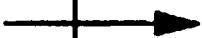


도면 2

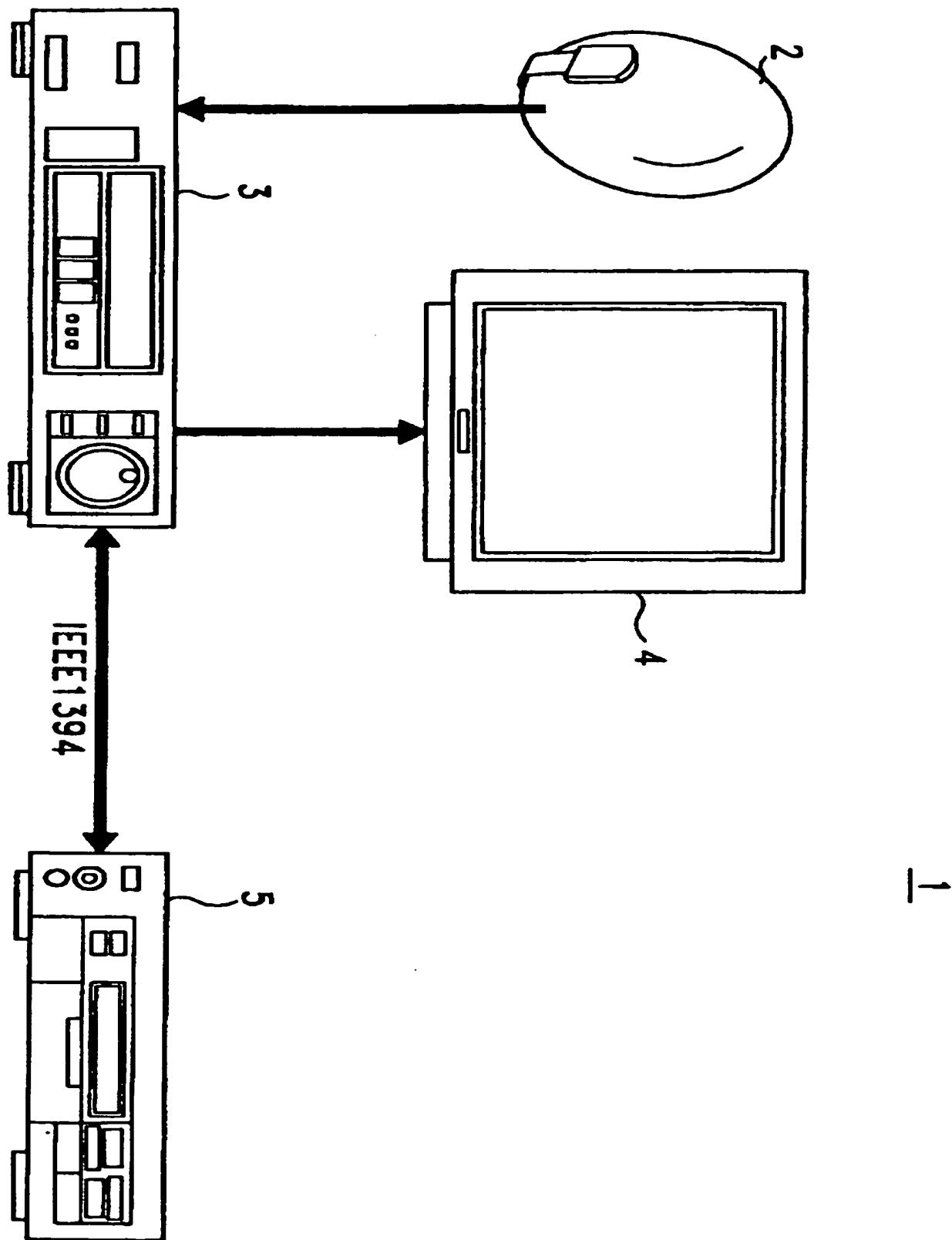
- 1: 오늘은 비
- 2: 내일은 흐림
- 3: 어제는 더웠다
- 4: XXXXXX
- 5: YYYYYY
- 6: ZZZZZZ
- 7: XXXXXX
- 8: YYYYYY
- 9: ZZZZZZ
- 10: XXXXXX
- 11: YYYYYY
- 12: ZZZZZZ



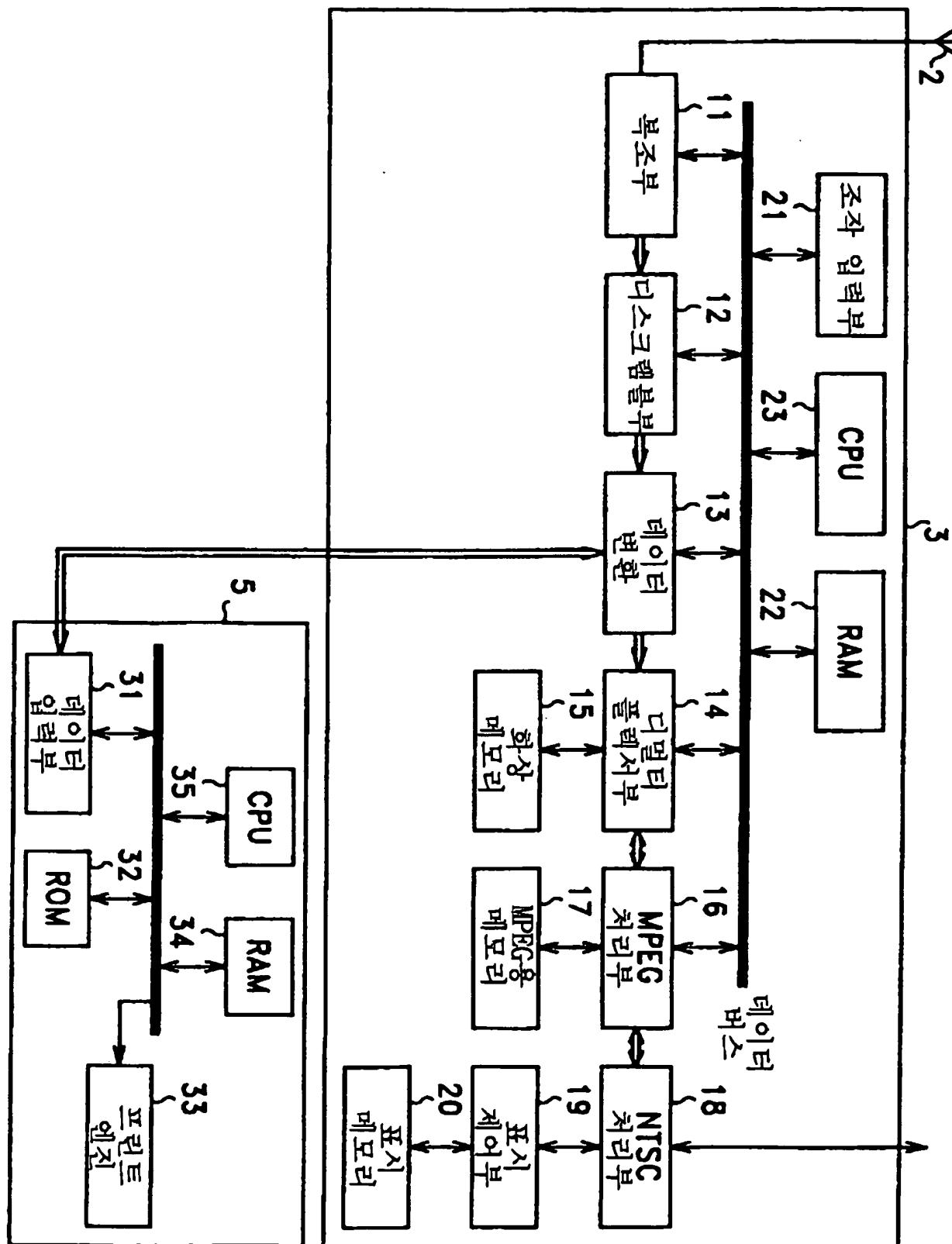
공백  
에  
이  
미  
어



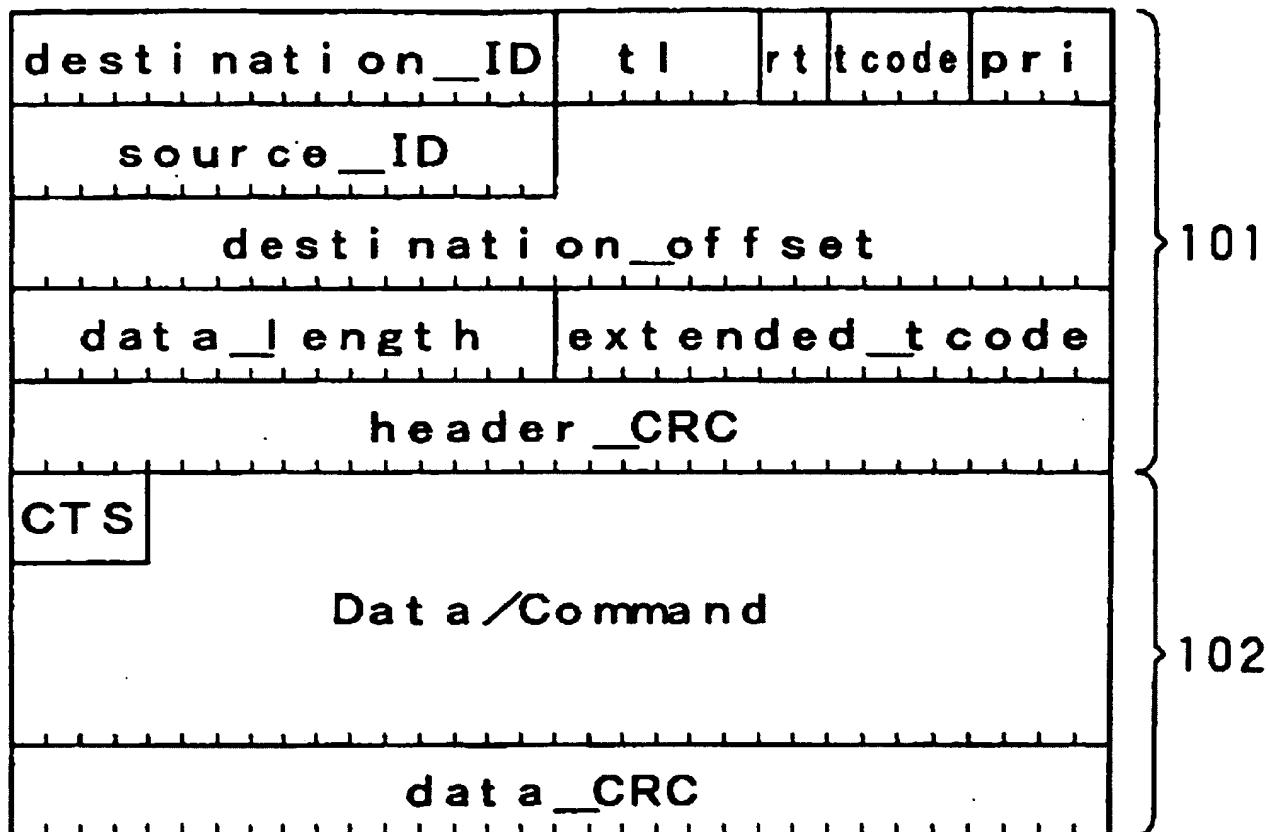
도면 3



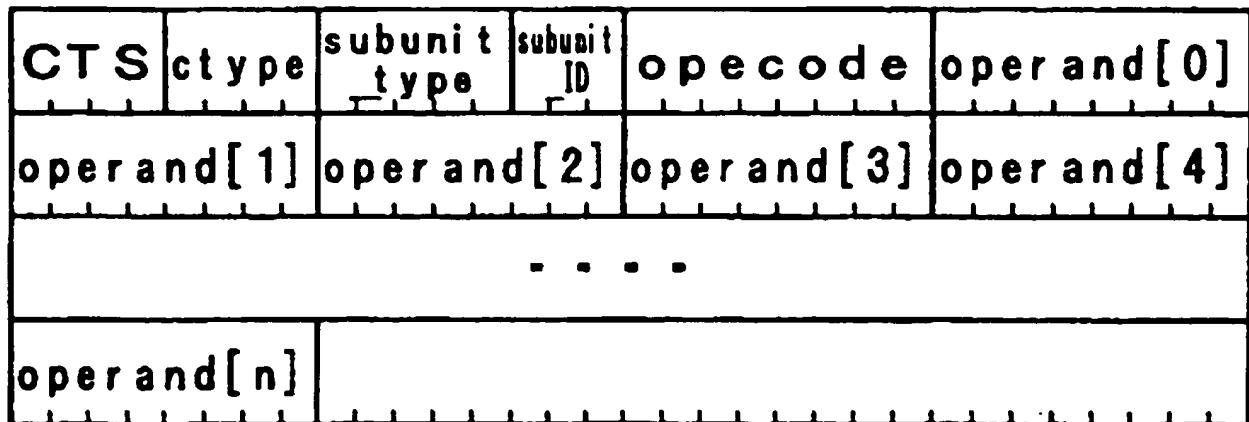
도면 4



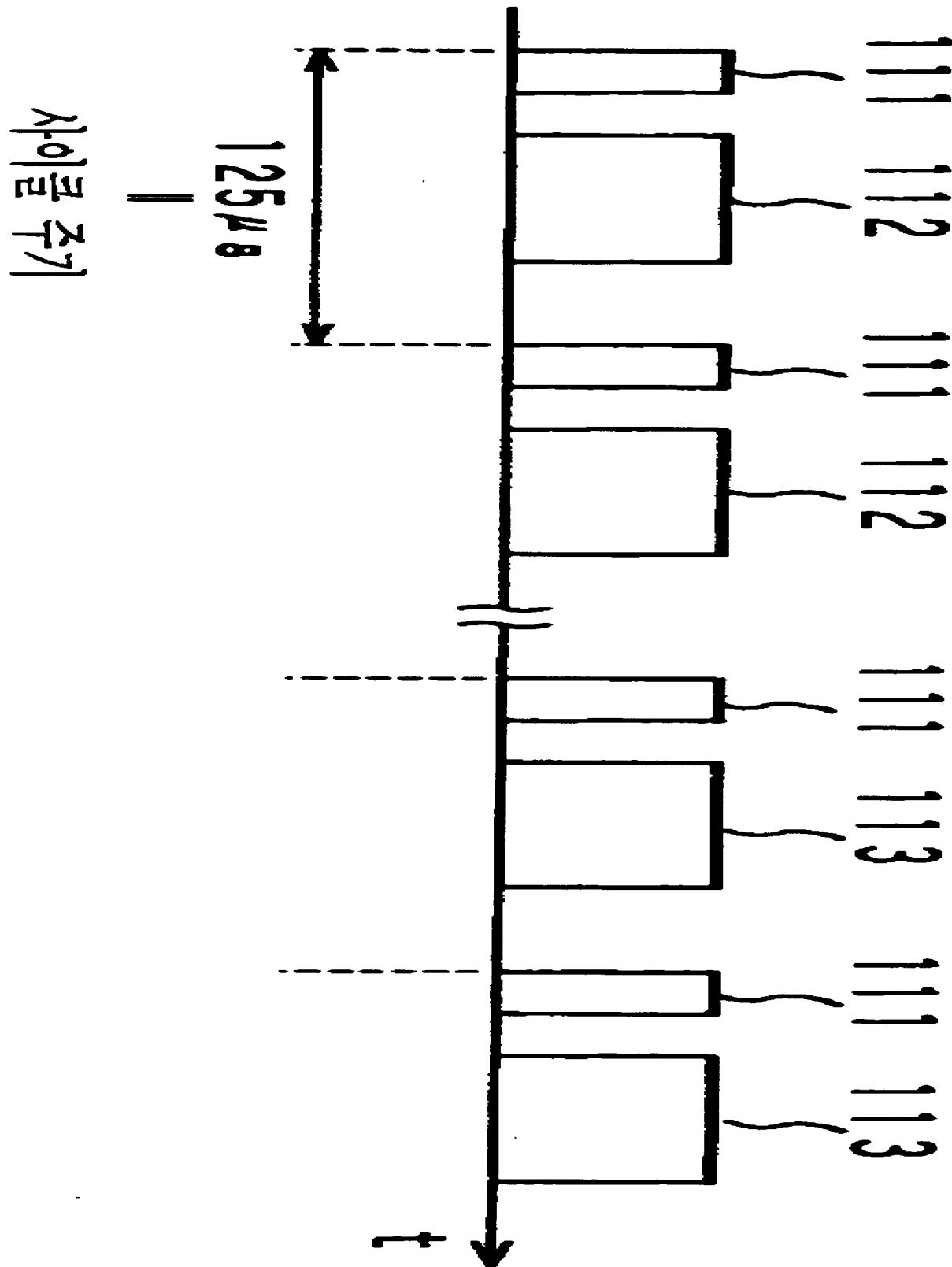
도면 5

100

도면 6



도면 7



pixel_x	pixel_y	interlaced/ progressive	pixel format	screen aspect ratio	pixel aspect ratio	based standard	image size
1080_422_16x9	1920	1080	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:2	16:9	1:1	ITU-R BT. 709-2 3.96MB
1080_420_16x9	1920	1080	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:0	16:9	1:1	ITU-R BT. 709-2 2.97MB
720_422_16x9	1280	720	progressive	YCbCr 4:2:2	16:9	1:1	ANSI/SMP TE 296 M-1997 1.76MB
720_420_16x9	1280	720	progressive	YCbCr 4:2:0	16:9	1:1	ANSI/SMP TE 296 M-1997 1.32MB
576_422_4x3	720	576	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:2	4:3	1.07:1	ITU-R BT.1203 810KB
576_420_4x3	720	576	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:0	4:3	1.07:1	ITU-R BT.1203 608KB
480_422_16x9	720	480	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:2	16:9	1.19:1	ITU-R BT. 709-2 675KB
480_420_16x9	720	480	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:0	16:9	1.19:1	ITU-R BT. 709-2 506KB
480_422_4x3	720	480	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:2	4:3	0.89:1	ITU-R BT.601-4 675KB
480_420_4x3	720	480	interlaced/ progressive	YCbCr 4:2:0	4:3	0.89:1	ITU-R BT.601-4 506KB

도면 9

	msb						lsb
opcode	CAPTURE(42 <sub>16</sub> )						
operand[0]	subfunction						
operand[1]	source_subunit_type		source_subunit_ID				
operand[2]	source_plug						
operand[3]	status						
operand[4]	dest_plug						
operand[5]							
:			print_job_ID				
operand[16]							
operand[17]							
operand[18]			data_size				
operand[19]							
operand[20]							
operand[21]			image_size_x				
operand[22]							
operand[23]			image_size_y				
operand[24]							
operand[25]			image_formatSpecifier				
operand[26]							
operand[27]							
operand[28]			reserved				
operand[29]							
operand[30]			next_pic				
operand[31]					next_page		
operand[32]							

도면 10

value	Type	Meaning
20 <sub>16</sub>	1080i_422chunky_16x9	
21 <sub>16</sub>	1080p_422chunky_16x9	
22 <sub>16</sub>	720p_422chunky_16x9	
23 <sub>16</sub>	480i_422chunky_16x9	
24 <sub>16</sub>	480p_422chunky_16x9	
25 <sub>16</sub>	480i_422chunky_4x3	
26 <sub>16</sub>	480p_422chunky_4x3	
28 <sub>16</sub>	1080i_422liner_16x9	
29 <sub>16</sub>	1080p_422liner_16x9	
2A <sub>16</sub>	720p_422liner_16x9	
2B <sub>16</sub>	480i_422liner_16x9	
2C <sub>16</sub>	480p_422liner_16x9	
2D <sub>16</sub>	480i_422liner_4x3	
2E <sub>16</sub>	480p_422liner_4x3	
30 <sub>16</sub>	1080i_420planer_16x9	
31 <sub>16</sub>	1080p_420planer_16x9	
32 <sub>16</sub>	720p_420planer_16x9	
33 <sub>16</sub>	480i_420planer_16x9	
34 <sub>16</sub>	480p_420planer_16x9	
35 <sub>16</sub>	480i_420planer_4x3	
36 <sub>16</sub>	480p_420planer_4x3	
38 <sub>16</sub>	1080i_420liner_16x9	
39 <sub>16</sub>	1080p_420liner_16x9	
3A <sub>16</sub>	720p_420liner_16x9	
3B <sub>16</sub>	480i_420liner_16x9	
3C <sub>16</sub>	480p_420liner_16x9	
3D <sub>16</sub>	480i_420liner_4x3	
3E <sub>16</sub>	480p_420liner_4x3	
60 <sub>16</sub>	Text(ASCII)	MD-clip ASCII
61 <sub>16</sub>	Text(ISO8859-1)	MD-clip modified ISO8859-1
62 <sub>16</sub>	Text(Music Shifted JIS)	MD-clip Music Shifted JIS

도면 11

Value <sub>8</sub> (MSB)	Value <sub>8</sub> (LSB)	Type	Meaning
00 <sub>16</sub>	00 <sub>16</sub>	sRGB raw	sRGB raw
01 <sub>16</sub>		sRGB raw,quadlet	
01 <sub>16</sub>	0X <sub>16</sub>	YCC4:2:2 raw/chunk	
	1X <sub>16</sub>	YCC4:2:2 raw/liner	
	8X <sub>16</sub>	YCC4:2:0 raw/chunk	
	9X <sub>16</sub>	YCC4:2:0 raw/liner	
	X0 <sub>16</sub>	Pixel ratio 1.00X1.00/ITU-R BT.709-2/interlace	
	X1 <sub>16</sub>	Pixel ratio 1.19X1.00/ITU-R BT.709-2/interlace	
	X2 <sub>16</sub>	Pixel ratio 0.89X1.00/ITU-R BT.709-2/interlace	
	X3 <sub>16</sub>	Pixel ratio 0.89X1.00/ITU-R BT.601-4/interlace	
	X4 <sub>16</sub>	Pixel ratio 1.07X1.00/ITU-R BT.1203/interlace	
	X8 <sub>16</sub>	Pixel ratio 1.00X1.00/ITU-R BT.709-2/progressive	
	X9 <sub>16</sub>	Pixel ratio 1.19X1.00/ITU-R BT.709-2/progressive	
	XA <sub>16</sub>	Pixel ratio 0.89X1.00/ITU-R BT.709-2/progressive	
	XB <sub>16</sub>	Pixel ratio 0.89X1.00/ITU-R BT.601-4/progressive	
	XC <sub>16</sub>	Pixel ratio 1.07X1.00/ITU-R BT.1203/progressive	
10 <sub>16</sub>		DCF Object	
	00 <sub>16</sub>	Exif2.1	
	01 <sub>16</sub>	JFIF	
	02 <sub>16</sub>	TIFF	
	0F <sub>16</sub>	JPEG	
80 <sub>16</sub> ~ 8F <sub>16</sub>	00 <sub>16</sub> ~ FF <sub>16</sub>	Vendor Dependent format	Special meaning
FE <sub>16</sub>	00 <sub>16</sub>	Unit Plug defined	
	01 <sub>16</sub>	don't care	

도면 12

$Y_1(L_1)$	$Y_2(L_1)$	$Cb_1(L_1)$	$Cr_1(L_1)$
$Y_3(L_1)$	$Y_4(L_1)$	$Cb_3(L_1)$	$Cr_3(L_1)$
⋮			
$Y_{N-1}(L_1)$	$Y_N(L_1)$	$Cb_{N-1}(L_1)$	$Cr_{N-1}(L_1)$
$Y_1(L_2)$	$Y_2(L_2)$	$Cb_1(L_2)$	$Cr_1(L_2)$
⋮			
$Y_{N-1}(L_M)$	$Y_N(L_M)$	$Cb_{N-1}(L_M)$	$Cr_{N-1}(L_M)$

도면 13

$Y_1(L_1)$	$Y_2(L_1)$	$Y_1(L_2)$	$Y_2(L_2)$
$Cb_1(L_1)$	$Cr_1(L_1)$	$Y_3(L_1)$	$Y_4(L_1)$
$Y_3(L_2)$	$Y_4(L_2)$	$Cb_3(L_1)$	$Cr_3(L_1)$
⋮			
$Y_{N-3}(L_{M-1})$	$Y_{N-2}(L_{M-1})$	$Y_{N-3}(L_M)$	$Y_{N-2}(L_M)$
$Cb_{N-3}(L_{M-1})$	$Cr_{N-3}(L_{M-1})$	$Y_{N-1}(L_{M-1})$	$Y_N(L_{M-1})$
$Y_{N-1}(L_M)$	$Y_N(L_M)$	$Cb_{N-1}(L_{M-1})$	$Cr_{N-1}(L_{M-1})$

도면 14

$Y_1(L_1)$	$Y_2(L_1)$	$Y_3(L_1)$	$Y_4(L_1)$
		⋮	
$Y_{N-3}(L_1)$	$Y_{N-2}(L_1)$	$Y_{N-1}(L_1)$	$Y_N(L_1)$
$Cb_1(L_1)$	$Cr_1(L_1)$	$Cb_3(L_2)$	$Cr_3(L_1)$
		⋮	
$Cb_{N-3}(L_1)$	$Cr_{N-3}(L_1)$	$Cb_{N-1}(L_1)$	$Cr_{N-1}(L_1)$
$Y_1(L_2)$	$Y_2(L_2)$	$Y_3(L_1)$	$Y_4(L_1)$
		⋮	
$Cb_{N-3}(L_M)$	$Cr_{N-3}(L_M)$	$Cb_{N-1}(L_M)$	$Cr_{N-1}(L_M)$

도면 15

$Y_1(L_1)$	$Y_2(L_1)$	$Y_3(L_1)$	$Y_4(L_1)$
⋮			
$Y_{N-3}(L_1)$	$Y_{N-2}(L_1)$	$Y_{N-1}(L_1)$	$Y_N(L_1)$
$Y_1(L_2)$	$Y_2(L_2)$	$Y_3(L_2)$	$Y_4(L_2)$
⋮			
$Y_{N-3}(L_2)$	$Y_{N-2}(L_2)$	$Y_{N-1}(L_2)$	$Y_N(L_2)$
$Cb_1(L_1)$	$Cr_1(L_1)$	$Cb_3(L_1)$	$Cr_3(L_1)$
⋮			
$Cb_{N-3}(L_1)$	$Cr_{N-3}(L_1)$	$Cb_{N-1}(L_1)$	$Cr_{N-1}(L_1)$
$Y_1(L_3)$	$Y_2(L_3)$	$Y_3(L_3)$	$Y_4(L_3)$
⋮			
$Cb_{N-3}(L_{M-1})$	$Cr_{N-3}(L_{M-1})$	$Cb_{N-1}(L_{M-1})$	$Cr_{N-1}(L_{M-1})$

도면 16

Address	1 <sup>st</sup> byte	2 <sup>nd</sup> byte	3 <sup>rd</sup> byte	4 <sup>th</sup> byte
Offset				
00 00 00 0016	Y1(L1)	Y2(L1)	Cy1(L1)	Cr1(L1)
00 00 00 0416	Y3(L1)	Y4(L1)	Cy3(L1)	Cr3(L1)
...	...	...	...	...
00 00 05 9C16	Y719(L1)	Y720(L1)	Cy719(L1)	Cr719(L1)
00 00 05 A016	Y1(L2)	Y2(L2)	Cy1(L2)	Cr1(L2)
...	...	...	...	...
00 0A 8B FC16	Y719(L480)	Y720(L480)	Cy719(L480)	Cr719(L480)

도면 17

Address	1 <sup>st</sup> byte	2 <sup>nd</sup> byte	3 <sup>rd</sup> byte	4 <sup>th</sup> byte
Offset				
00 00 00 0016	Y1(L1)	Y2(L1)	Y1(L2)	Y2(L2)
00 00 00 0416	Cr1(L1)	Cr1(L1)	Y3(L1)	Y4(L1)
00 00 00 0816	Y3(L2)	Y4(L2)	Cr3(L1)	Cr3(L1)
:	:	:	:	:
00 07 E8 F816	Cb717(L479)	Cr717(L479)	Y719(L479)	Y720(L479)
00 07 E8 FC16	Y719(L480)	Y720(L480)	Cb719(L479)	Cr719(L479)

도면 18

Address	1 <sup>st</sup> byte	2 <sup>nd</sup> byte	3 <sup>rd</sup> byte	4 <sup>th</sup> byte
00 00 00 0016	Y1(L1)	Y2(L1)	Y3(L1)	Y4(L1)
...	...	...	...	...
00 00 02 CF16	Y717(L1)	Y718(L1)	Y719(L1)	Y720(L1)
00 00 02 0016	Cb1(L1)	Cr1(L1)	Cb3(L1)	Cr3(L1)
...	...	...	...	...
00 00 05 9F16	Cb717(L1)	Cr717(L1)	Cb719(L1)	Cr719(L1)
00 00 05 A016	Y1(L2)	Y2(L2)	Y3(L2)	Y4(L2)
...	...	...	...	...
00 0A 88 FC16	Cb717(L480)	Cr717(L480)	Cb719(L480)	Cr719(L480)

도면 19

Address	1 <sup>st</sup> byte	2 <sup>nd</sup> byte	3 <sup>rd</sup> byte	4 <sup>th</sup> byte
00 00 00 0016	Y1(L1)	Y2(L1)	Y3(L1)	Y4(L1)
:	:	:	:	:
00 00 02 CF16	Y717(L1)	Y718(L1)	Y719(L1)	Y720(L1)
00 00 02 D016	Y1(L2)	Y2(L2)	Y3(L2)	Y4(L2)
:	:	:	:	:
00 00 05 9F16	Y717(L2)	Y718(L2)	Y719(L2)	Y720(L2)
00 00 05 A016	Cb1(L1)	Cr1(L1)	Cb3(L1)	Cr3(L1)
:	:	:	:	:
00 00 08 6F16	Cb717(L1)	Cr717(L1)	Cb719(L1)	Cr719(L1)
00 00 08 7016	Y1(L3)	Y2(L3)	Y3(L3)	Y4(L3)
:	:	:	:	:
00 07 E8 FC16	Cb717(L479)	Cr717(L479)	Cb719(L479)	Cr719(L479)

도면 20

opcode	OPERATION MODE2(5116)							
operand[0]	subfunction							
operand[1]	status							
operand[2]	reserved							
operand[3]	reserved							
operand[4]	reserved							
operand[5]	reserved							
:	reserved							
operand[16]	print-job-ID							
operand[17]	Operation-mode2-parameters							
:	Operation-mode2-parameters							
operand[31]	Operation-mode2-parameters							

도면 21

Value	Symbol	Meaning
016	get	Get the current operation modes
0216	set	Set the specified operation modes
0316	query	Get the supported operation modes
Reserved		
Other values	-	

도면 22

Address Offset	Contents
00 <sub>16</sub>	media_type
01 <sub>16</sub>	Media_size
02 <sub>16</sub>	
03 <sub>16</sub>	
04 <sub>16</sub>	reserved
05 <sub>16</sub>	Print_quality
06 <sub>16</sub>	Mono_color
07 <sub>16</sub>	offset
08 <sub>16</sub>	
09 <sub>16</sub>	
0A <sub>16</sub>	
0B <sub>16</sub>	Layout_type
0C <sub>16</sub>	
0D <sub>16</sub>	
0E <sub>16</sub>	

### 도면 23

address	offset	msb	lsb
0016	device-	Plain - Bond - Special - Photo - Transparency	
	dependent paper	paper	
	paper	paper	
	paper	paper	
	negative film		
		Reserved	

도면 24

Symbol	Meaning
dev ce-dependent	The image output will be set as device dependent. (Mandatory)
Plain-paper	보통지
Bond-paper	실
Spec e -paper	전용지
Photo-paper	포토 용지
Transparency-film	OHP 필름

도면 25

address offset	mb	mb	mb	mb	mb
0016	device- dependent	A5	A4	B5	Executive Letter Legal Reserved
0116	Hagaki Hagaki	Oufuku- Hagaki	A6	Index-4X6 Index-5X8	A3
0216	Commercial Commercial All-Portrait-land alt cape	DL	C6	B4	Legal-11X 17
			A2	Custom reserved	

Symbol	Meaning
Device_dependent	The image output will be sized as device dependent. (Mandatory)
A5	ISO and JIS A5
A4	ISO and JIS A4
B5	JIS B5
Executive	US Executive
Letter	US Letter
Legal	US Legal
Hagaki	ハガキ
Oufuku_hagaki	往復ハガキ
A6	ISO and JIS A6 Card
Index_4x6	US Index Card 4" x 6"
Index_5x8	US Index Card 5" x 3"
A3	ISO A3
B4	B4
Legal_11x17	Legal 11x17
Commercial10_portrait	US Commercial#10 (portrait)
Commercial10_landscape	US Commercial#10 (landscape)
DL	International DL
C6	International C6
A2	USA2
Custom	Custom paper

도면 27

address Offset	mab	letter	legal	reserved	lab
0 0 1 6	device- dependent	other	letter	legal	reserved
0 1 1 6	na-10x13- envelope	na-9x12- envelope	na-7x9- envelope	na-9x11- envelope	na-10x14- envelope
0 2 1 6	a	b	c	d	e
0 3 1 6	180 a0	180 a1	180 a2	180 a3	180 a4
0 4 1 6	180 a8	180 a9	180 a10		reserved
0 5 1 6	180 b0	180 b1	180 b2	180 b3	180 b4
0 6 1 6	180 b8	180 b9	180 b10		reserved
0 7 1 6	180 c0	180 c1	180 c2	180 c3	180 c4
0 8 1 6	180 c8	180- designated			reserved
0 9 1 6	118 b0	118 b1	118 b2	118 b3	118 b4
0 A 1 6	118 b8	118 b9	118 b10		reserved
0 B 1 6	Index-4x8	Index-5x8	reserved	Japanese -hagaki	Japanese -oufuku -hagaki

Value	Symbol	Meaning	Width	Height
0016	device-dependent	The paper size will be used as device dependent	—	—
0116	other	other		
1016	letter	North American letter size	8.5 inch	11 inch
1116	legal	North American letter size	8.5 inch	14 inch
2016	na-10x13-envelope	North American 10x13 envelope size	10 inch	13 inch
2116	na-9x12-envelope	North American 9x12 envelope	9 inch	12 inch
2216	na-number-10-envelope	North American number 10 business envelope	4.125 inch	9.5 inch
2316	na-7x9-envelope	North American 7x9	7 inch	9 inch
2416	na-9x11-envelope	North American 9x11	9 inch	11 inch
2516	na-10x14-envelope	North American 10x14 envelope	10 inch	14 inch
2616	na-6x9-envelope	North American 6x9 envelope	6 inch	9 inch
2716	na-10x15-envelope	North American 10x15 envelope	10 inch	15 inch
3016	a	engineering A	8.5 inch	11 inch
3116	b	engineering B	11 inch	17 inch
3216	c	engineering C	17 inch	22 inch
3316	d	engineering D	22 inch	34 inch
3416	e	engineering E	34 inch	44 inch
4016	iso a0	ISO A0	841 mm	1189 mm
4116	iso a1	ISO A1	594 mm	841 mm
4216	iso a2	ISO A2	420 mm	594 mm
4316	iso a3	ISO A3	297 mm	420 mm
4416	iso a4	ISO A4	210 mm	297 mm
4516	iso a5	ISO A5	148 mm	210 mm
4616	iso a6	ISO A6	105 mm	148 mm
4716	iso a7	ISO A7	74 mm	105 mm
4816	iso a8	ISO A8	52 mm	74 mm
4916	iso a9	ISO A9	37 mm	52 mm
4A16	iso a10	ISO A10	26 mm	37 mm

Value	Symbol	Meaning	Width	Height
5016	iso_b0	ISO B0	1000mm	1414mm
5116	iso_b1	ISO B1	707mm	1000mm
5216	iso_b2	ISO B2	500mm	707mm
5316	iso_b3	ISO B3	353mm	500mm
5416	iso_b4	ISO B4	250mm	353mm
5516	iso_b5	ISO B5	176mm	250mm
5616	iso_b6	ISO B6	125mm	176mm
5716	iso_b7	ISO B7	88mm	125mm
5816	iso_b8	ISO B8	62mm	88mm
5916	iso_b9	ISO B9	44mm	62mm
5A16	iso_b10	ISO B10	31mm	44mm
6016	iso_c0	ISO C0	917mm	1297mm
6116	iso_c1	ISO C1	648mm	917mm
6216	iso_c2	ISO C2	458mm	648mm
6316	iso_c3	ISO C3	324mm	458mm
6416	iso_c4	ISO C4	229mm	324mm
6516	iso_c5	ISO C5	162mm	229mm
6616	iso_c6	ISO C6	114mm	162mm
6716	iso_c7	ISO C7	81mm	114mm
6816	iso_c8	ISO C8	57mm	81mm
6916	iso_designated	ISO Designated Long	110mm	220mm
7016	iso_b0	ISO B0	1030mm	1456mm
7116	iso_b1	ISO B1	728mm	1030mm
7216	iso_b2	ISO B2	515mm	728mm
7316	iso_b3	ISO B3	364mm	515mm
7416	iso_b4	ISO B4	257mm	364mm
7516	iso_b5	ISO B5	182mm	257mm
7616	iso_b6	ISO B6	128mm	182mm
7716	iso_b7	ISO B7	91mm	128mm
7816	iso_b8	ISO B8	64mm	91mm
7916	iso_b9	ISO B9	45mm	64mm
7A16	iso_b10	ISO B10	32mm	45mm
8016	Index4x6	North American Index Card 4"X6"	4 inch	6 inch
8116	Index5x8	North American Index Card 5"X8"	5 inch	8 inch
9016	Japanese_hagaki	Japanese Hagaki Postcard	100mm	148mm
9116	Japanese_oufuku_hagaki	Japanese Oufuku Hagaki Postcard	148mm	200mm

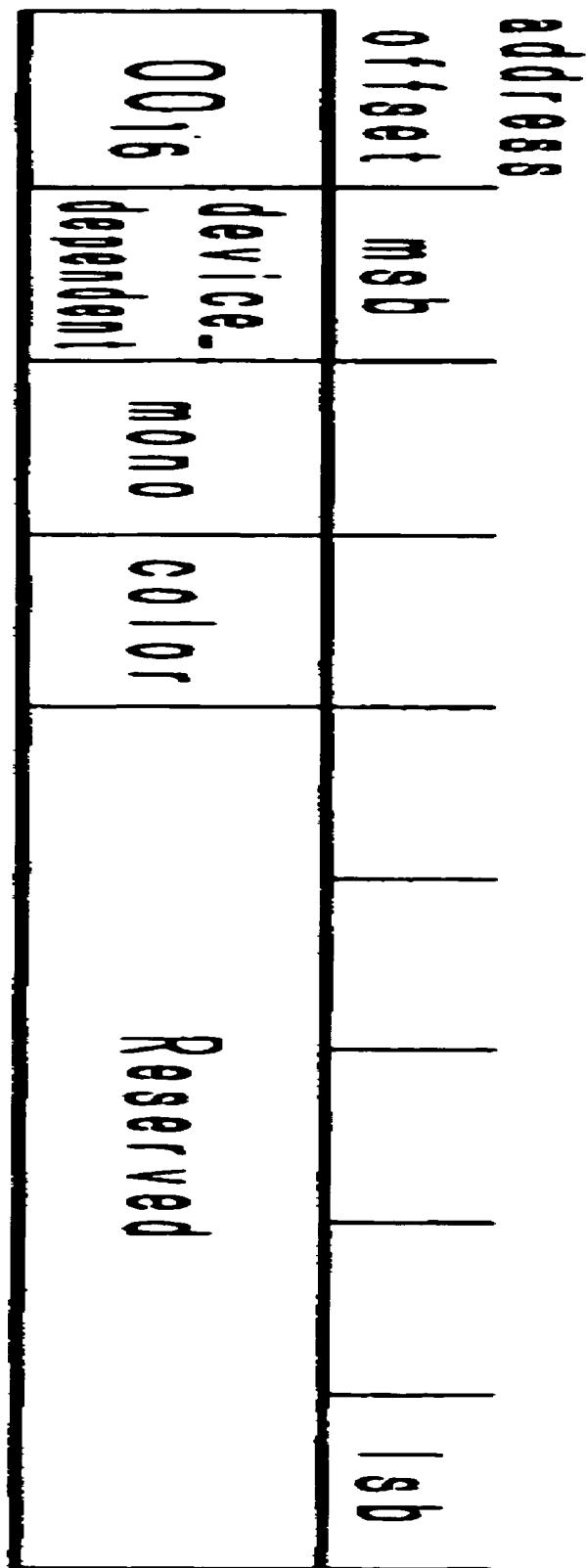
### 도면 30

0016	device. dependent	offset 00000000	msb 00000000	addr 00000000

도면 31

Symbol	Meaning
device-dependent	The image output will be saved as device dependent. (Mandatory)
economy	속도 우선
normal	보통
best	최선 우선

도면 32



도면 33

Symbol	Meaning
dev ce-dependent	The message output will be generated as device dependent. (Mandatory)
mono	
0 01	

도면 34

address	offset	msb	lsb
0016	device_- dependent	black_- white	mono color
			Reserved

Symbol	Meaning
dev ce-dependent	The image output will be dependent on the device.
b lack-w te	Black and white
mono	Monochrome (black and white)
color	Color

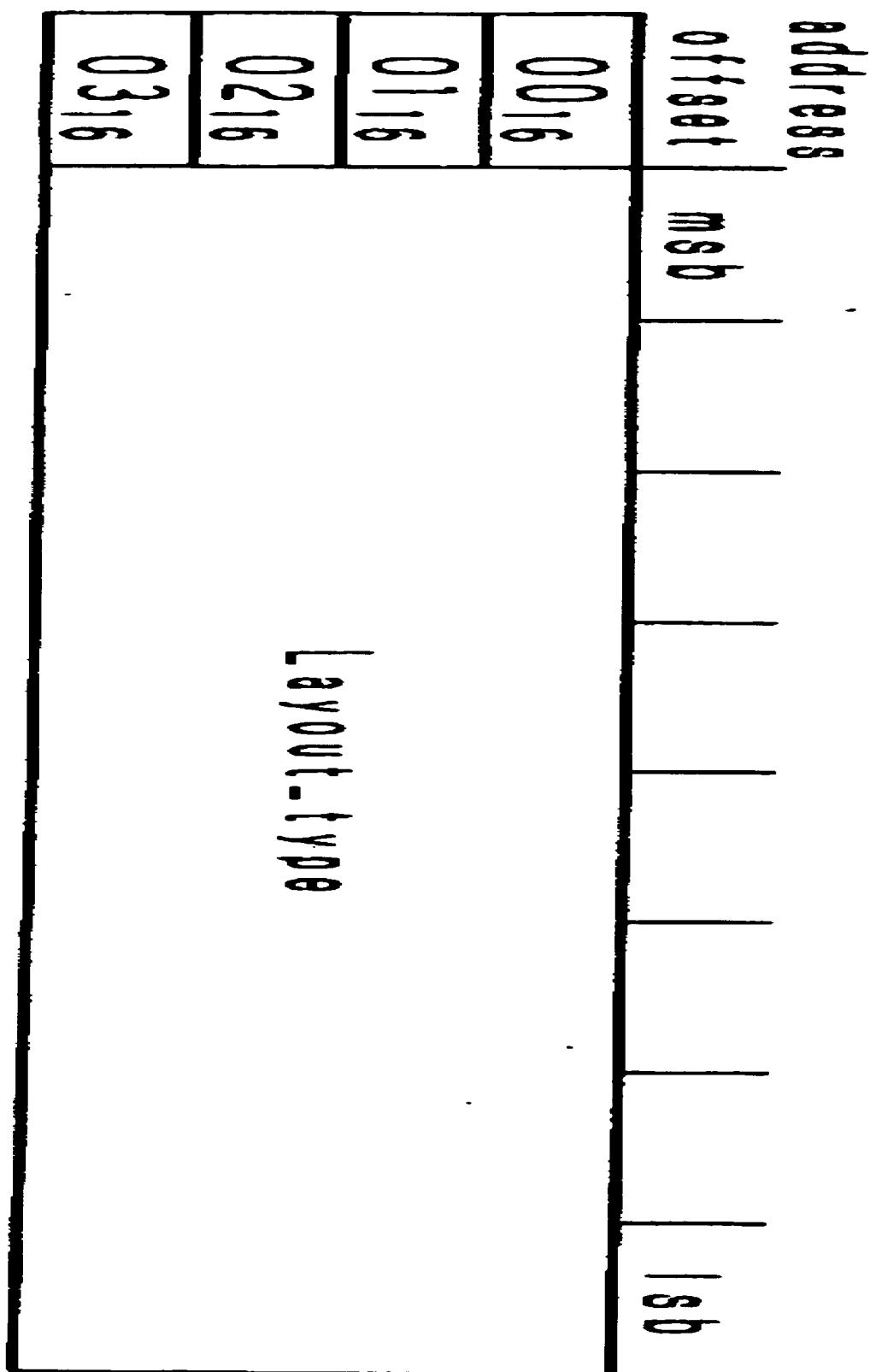
도면 36

0316	0216	0116	0016	address
1101-100110	0101-100100	0001-100100	0101-100100	msb

도면 37

Symbol	Meaning
Offset_top	$X=000 _6 \sim X=999 _6$ : BCD Pack 된 오프셋 위치 (000, 099, 9mm, $X=0 _6$ : 플러스(종이양쪽 방향), $X=8 _6$ : 마이너스(종이 바깥쪽 방향))
Offset_left	$FFFF _6$ : dev/ce-dependent

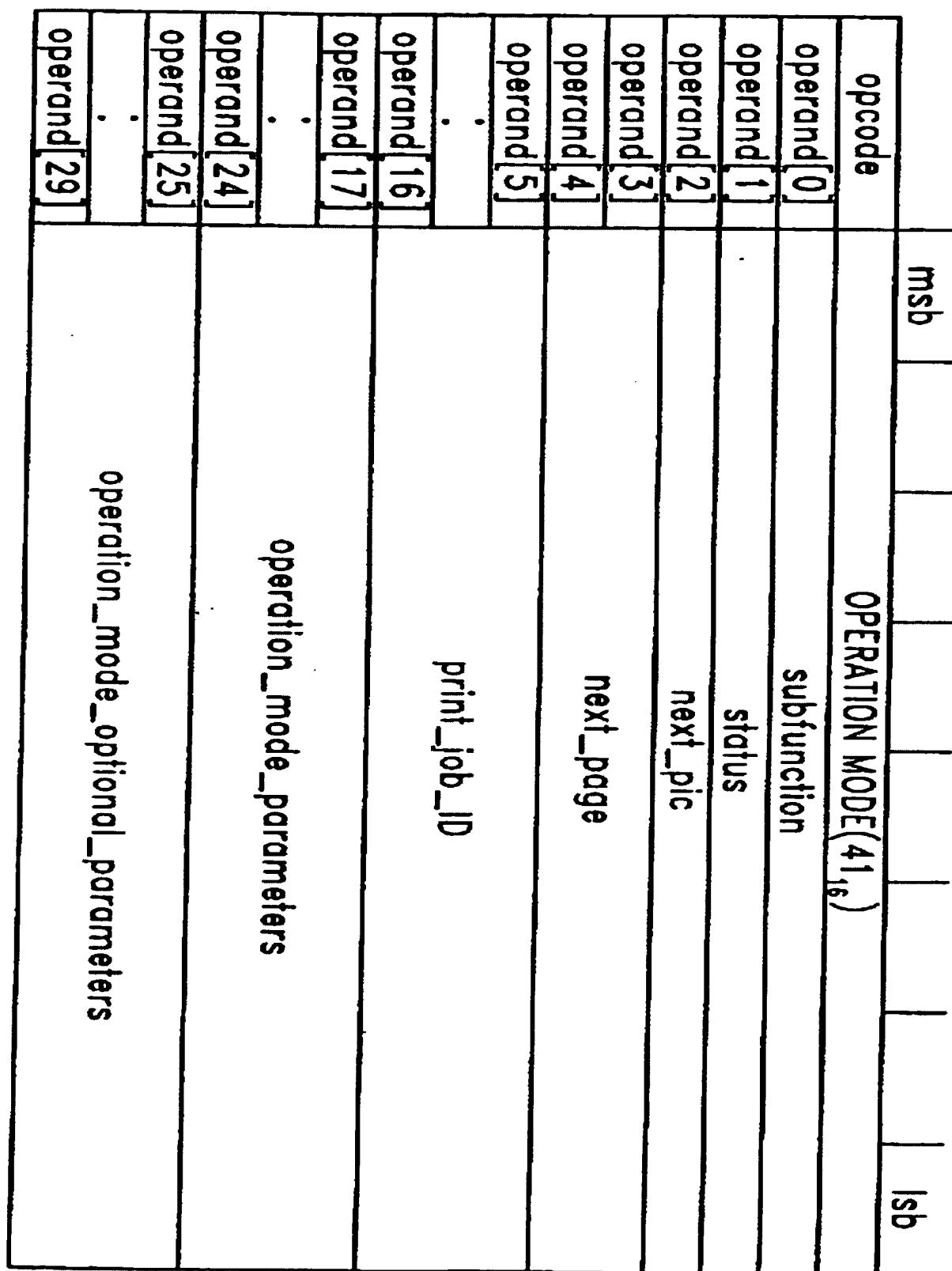
도면 38



도면 39

Symbol	Meaning
Layout-type	0000000016 ~ 0FFFFFFFFFF16 : 레이아웃 종류 FFFFFFFFFF16 : device-dependent

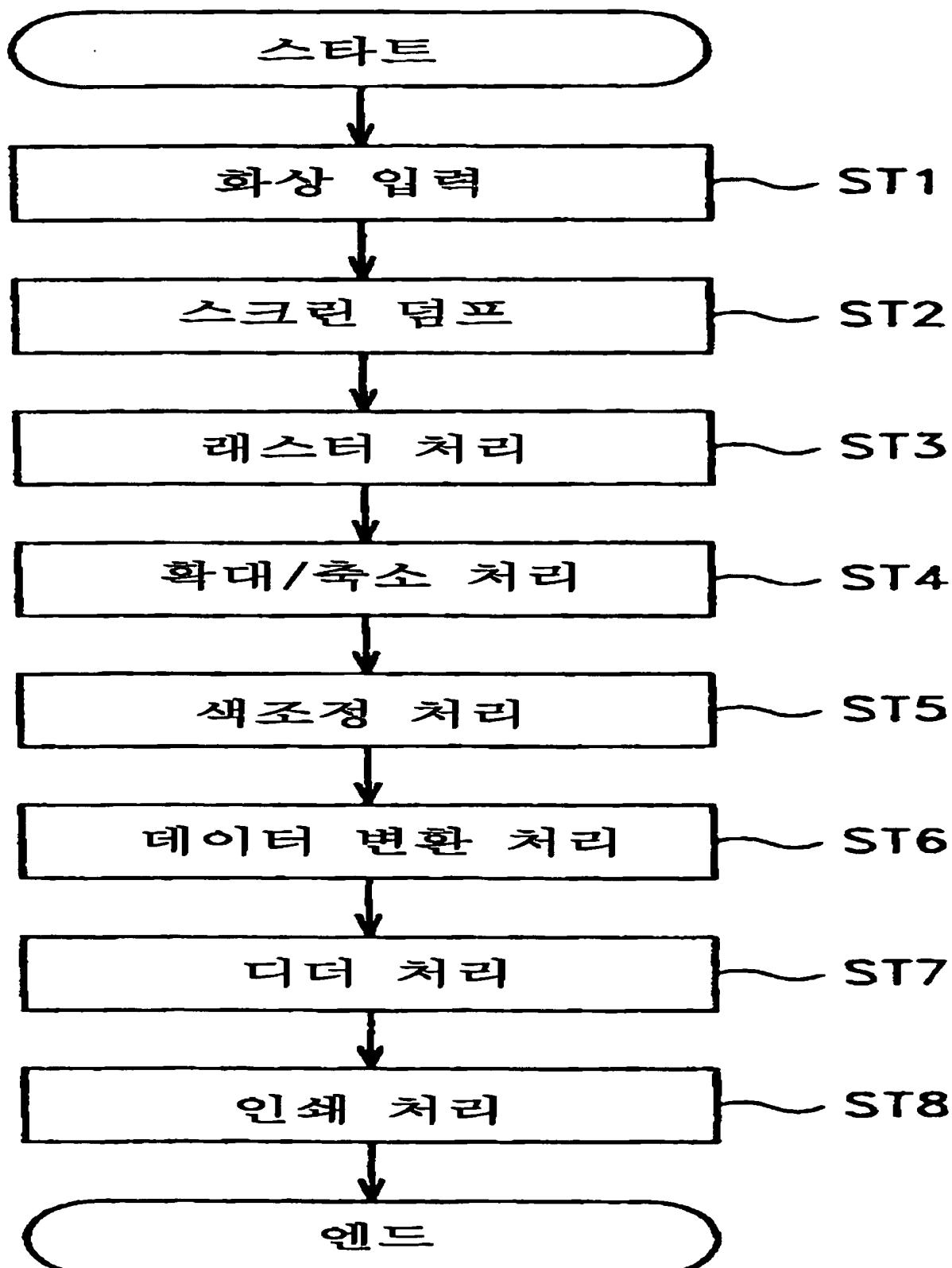
도면 40



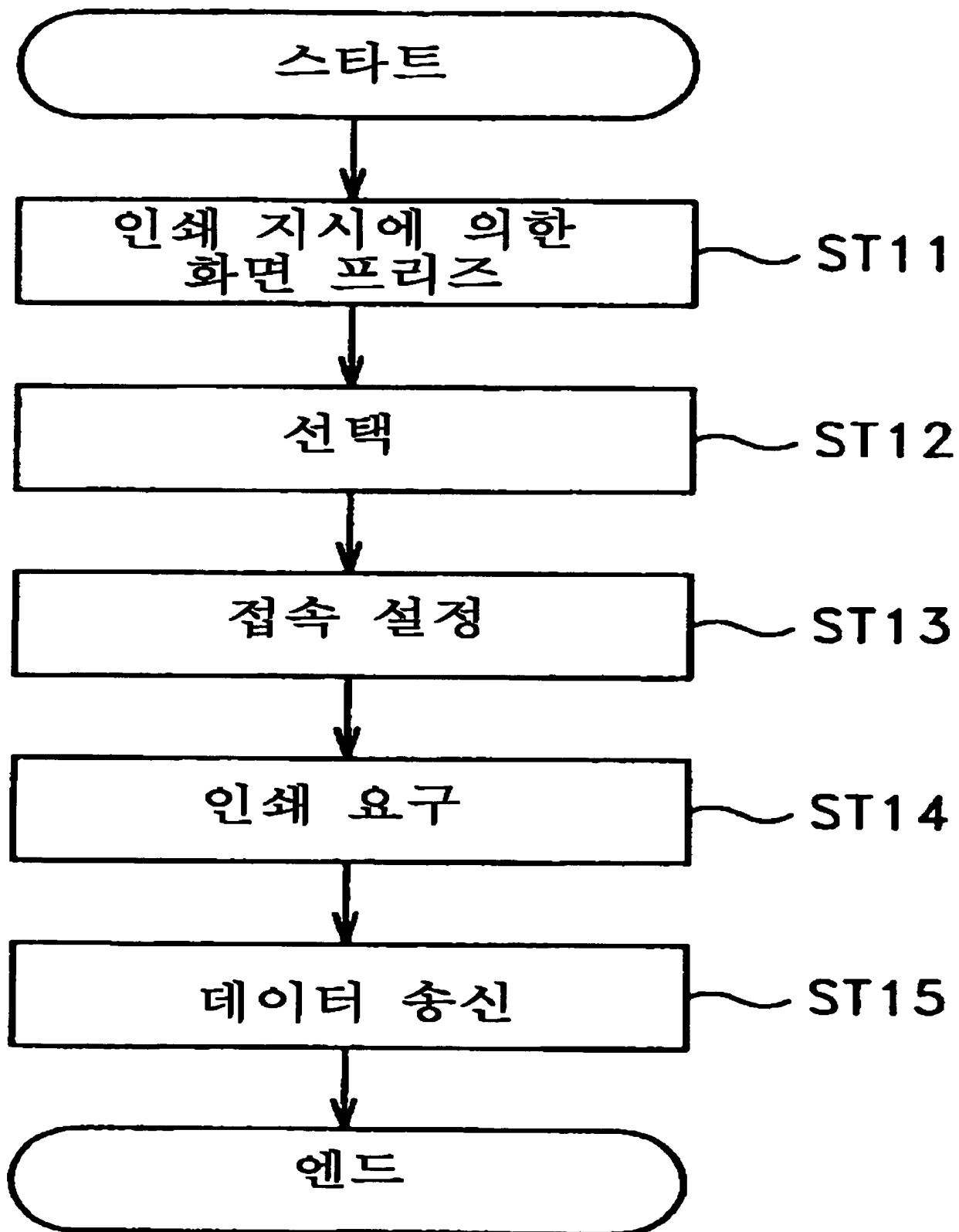
도면 41

Address Offset	Contents
00 <sub>16</sub>	media_type
01 <sub>16</sub>	media_size
02 <sub>16</sub>	print_quality
03 <sub>16</sub>	mono_color
04 <sub>16</sub>	rendering_intent

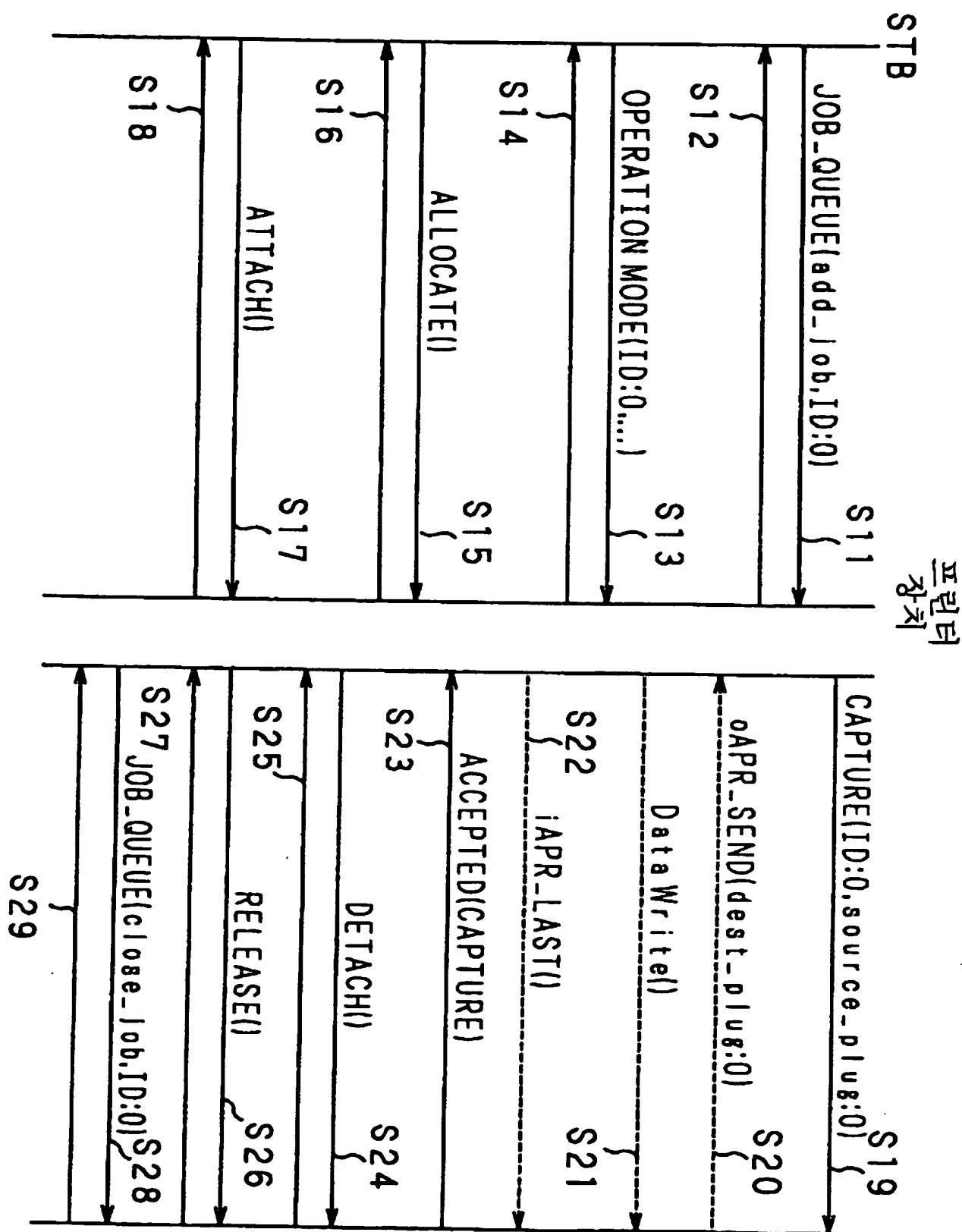
도면 42



도면 43

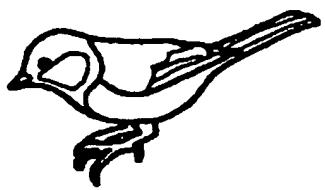


도면 44

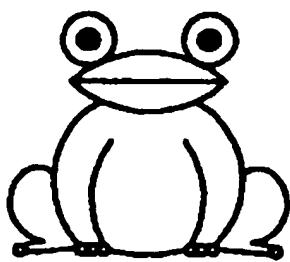


도면 45

1: 오늘은 비  
2: 내일은 흐림  
3: 어제는 더웠다  
4: XXXXXX  
5: YYYYYY  
6: ZZZZZZ  
7: XXXXXX  
8: YYYYYY  
9: ZZZZZZ  
10: XXXXXX  
11: YYYYYY  
12: ZZZZZZ

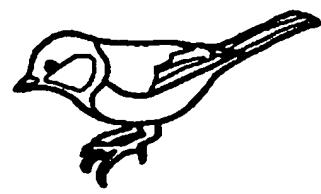


1: XXXXXX  
2: YYYYYY  
3: ZZZZZZ  
4: .....

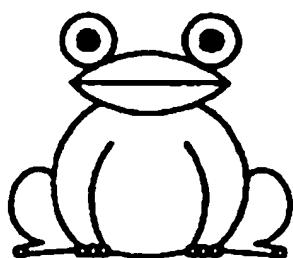


도면 46

- 1: 오늘은 비
- 2: 내일은 흐림
- 3: 어제는 더웠다
- 4: XXXXXX
- 5: YYYYYY
- 6: ZZZZZZ
- 7: XXXXXX
- 8: YYYYYY
- 9: ZZZZZZ
- 10: XXXXXX
- 11: YYYYYY
- 12: ZZZZZZ

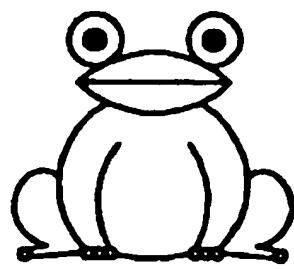
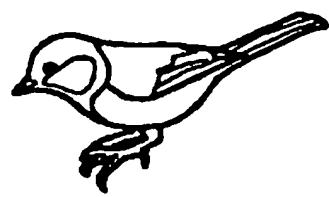


앞으로 채워진다



도면 47

- 1: 오늘은 비
- 2: 내일은 흐림
- 3: 어제는 더웠다
- 4: XXXXXX
- 5: YYYYYY
- 6: ZZZZZZ
- 7: XXXXXX
- 8: YYYYYY
- 9: ZZZZZZ
- 10: XXXXXX
- 11: YYYYYY
- 12: ZZZZZZ



도면 48

opcode	meb	CAPTURE(XX <sub>16</sub> )	lab
opcode[0]		subfunction	
opcode[1]	source_subunit-type	source_subunit-ID	
opcode[2]	source_plug		
opcode[3]	status		
opcode[4]	reserved		
opcode[5]			
;			
opcode[16]		print-job-ID	
opcode[17]			
opcode[18]			
opcode[19]			
opcode[20]			
opcode[21]			
opcode[22]	image-size-x=000016		
opcode[23]		image-size-y=000016	
opcode[24]			
opcode[25]	image-format-specifier=0001 <sub>16</sub> (Don't Care)		
opcode[26]		Next-pic	
opcode[27]			Next-page
opcode[28]			

도면 49

opcode	msb	CAPTURE(XX <sub>16</sub> )	lsb
opcode[0]		subfunction	
opcode[1]		source_subunit_type	source_subunit_ID
opcode[2]		source_plug	
opcode[3]		status	
opcode[4]		reserved	
opcode[5]	:	print_job_ID	
opcode[6]			
opcode[7]			
opcode[8]			
opcode[9]			
opcode[10]			
opcode[11]			
opcode[12]			
opcode[13]			
opcode[14]			
opcode[15]			
opcode[16]			
opcode[17]			
opcode[18]			
opcode[19]			
opcode[20]			
opcode[21]			
opcode[22]			
opcode[23]			
opcode[24]			
opcode[25]		image_format_specifier=000016(sRGB raw)	
opcode[26]		Next_pic	
opcode[27]		Next_page	
opcode[28]			

도면 50

Value	Sub-Value	Type	Meaning
3016	0016	sRGB raw	sRGB raw
	0116	sRGB raw,quadlet	
3116	0X16	YCC 4:2:2 raw	YCC raw
	1X16	YCC 4:2:0 raw	
	X016	Pixel ratio 1.00x1.00/ITU-RBT.709-2/pixel	
	X116	Pixel ratio 1.19x1.00/ITU-RBT.709-2/pixel	
	X216	Pixel ratio 0.89x1.00/ITU-RBT.709-2/pixel	
	X316	Pixel ratio 0.89x1.00/ITU-RBT.709-4/pixel	
	X816	Pixel ratio 1.00x1.00/ITU-RBT.709-2/line	
	X916	Pixel ratio 1.19x1.00/ITU-RBT.709-2/line	
	XA16	Pixel ratio 0.89x1.00/ITU-RBT.709-2/line	
	XB16	Pixel ratio 0.89x1.00/ITU-RBT.709-4/line	
1016	0016	Exif 2.1	DCF Object
	0116	JFIF	
	0216	TIFF	
	0F16	JPEG	
8016~8F16	0016~FF16	Vendor Dependent format	Special meaning
FE16	0016	Unit Plug Defined	
	0116	Don't care	
	0216	Null	

도면 51

Value	Symbol	Meaning
0116	receive	Receive the image
0216	skip	Skip the image area
0316	resume	Resume from the bus reset
0416	query	Get the supported values
Other values	-	Reserved